

<<大学计算机应用基础>>

图书基本信息

书名：<<大学计算机应用基础>>

13位ISBN编号：9787308038164

10位ISBN编号：7308038165

出版时间：2004-8

出版单位：浙江大学出版社

作者：薛春阳 主编

页数：303

字数：512000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<大学计算机应用基础>>

内容概要

全书共分8章，第1章介绍了信息的基本概念、信息在计算机中的表示和处理过程，计算机系统组成等基础知识；第2章介绍了计算机软、硬件的选择、安装和设置方法，常见计算机故障现象及解决方法；第3章介绍了操作系统的基本概念和Windows操作平台的操作技术；第4章介绍了办公自动化软件的使用方法，主要包括字处理软件Word、电子表格软件Excel和文稿演示软件PowerPoint的使用；第5章介绍了网络的基本知识、组网、连入因特网的方法和基于因特网的信息检索技术；第6章重点介绍了网页概念、HTML知识以及基于FrontPage2000制作网页的方法；第7章介绍了常用工具软件的使用方法，主要包括文档阅读制作软件Acrobat，压缩和解压缩软件WinZip、WinRAR，多媒体播放软件Windows Media Player等；第8章介绍了信息安全概念、病毒特点和防病毒软件的使用，计算机职业道德规范。

本书的讲授约为51学时，另需至少1：1的上机实验时间。
在学时少的情况下，教师可视具体情况挑选一部分内容精讲，其他内容则由学生自学。

<<大学计算机应用基础>>

书籍目录

第1章 计算机基础概论 1.1 信息 1.1.1 人类文明与信息革命 1.1.2 信息概述 1.2 计算机的发展
1.2.1 计算机的发展历史 1.2.2 计算机的分类 1.2.3 计算机的应用 1.2.4 计算机的发展趋势 1.3
计算机系统的组成 1.3.1 硬件系统 1.3.2 软件系统 1.4 人与计算机系统的层次关系 1.5 数据存
储的组织形式 1.5.1 数据的存储单位 1.5.2 数据的存储地址 1.6 计算机的性能指标 1.6.1 字
长 1.6.2 速度 1.6.3 内存容量 1.7 信息编码 1.7.1 数制 1.7.2 数值型数据 1.7.3 字符
1.7.4 汉字信息 1.8 信息处理 1.8.1 程序的运行过程 1.8.2 信息处理技术 习题第2章 微机
的组装与维护 2.1 微机系统的组成 2.1.1 CPU 2.1.2 主板 2.1.3 内存 2.1.4 外存储器
2.1.5 显示系统 2.1.6 声响系统 2.1.7 键盘与鼠标 2.1.8 机箱与电源 2.2 微机系统的安装
2.3 硬件组装 2.4 CMOS设置 2.5 准备硬盘 2.5.1 硬盘逻辑结构 2.5.2 硬盘分区 2.5.3
格式化硬盘 2.6 安装操作系统 2.6.1 安装操作系统软件 2.6.2 安装常用硬件驱动程序
2.7 常用软件安装 2.7.1 应用软件安装的一般过程 2.7.2 应用软件安装举例 2.7.3 添加/删
除程序 2.8 微机系统的启动 2.8.1 微机的冷启动与热启动 2.8.2 启动计算机 2.8.3 退出并
关闭计算机 2.9 微机的日常保养 2.9.1 微机的的工作环境 2.9.2 微机的日常维护 2.10 微机常
见故障及其处理方法 2.10.1 BIOS故障及其处理方法 2.10.2 显示系统故障及其处理方法 2.10.3
音响系统故障及其处理方法 2.10.4 硬盘故障及其处理方法 2.10.5 主板故障及其处理方法
2.10.6 键盘和鼠标故障及其处理方法 习题第3章 计算机操作技术 3.1 操作系统基本概念 3.1.1
操作系统的分类与功能第4章 办公自动化软件第5章 计算机网络基础第6章 FrontPage的使用
第7章 信息安全与职业道德第8章 常用工具软件后记

章节摘录

1.信息 信息是人们用以对客观世界进行直接描述,用以表示一定意义的符号的集合,即信号。

它可以是数字、文字、图形、图像、动画、声音等,与物质材料和能源一起构成世界的三大要素。其主要特点有: (1) 信息无处不在 信息同物质和能源一样,是人们赖以生存和发展的重要资源。

读书、看报可以获得信息,与朋友同学交谈、看电视、听广播也可以获得信息。给别人打电话、写信、发电子邮件,甚至我们的表情或一言一行都是在向别人发布信息。信息就像空气一样,虽然看不见,摸不着,但它却不停地在我们身边流动,为我们服务。

(2) 信息的可传递性和共享性 信息在空间上和时间上都具有可传递性。

信息在空间上的传递称为通信。

例如,把甲地的信息通过电话、书信、电子邮件等方式传递到乙地。

通常把信息的发布者称为信源,把信息的接受者称为信宿,把信息的通路称为信道。

信息在时间上的传递称为信息存储。

信息可以用文字符号记录在笔记本上,也可以用文字、声音或图像符号记录在磁带、磁盘或光盘上。存储的信息可以过一段时间甚至很长时间以后再利用。

信源发出信息后,其自身信息并不减少,而且同一信源可供多个信宿。

这是信息的又一个重要特征,也被称为信息的共享性。

(3) 信息必须依附于载体 信息是事物运动的状态和方式而不是事物本身,因此它不能独立存在,必须借助某种符号才能表现出来,而这些符号又必须寄载于某种物体上。

同一信息的载体是可以变换的。

例如,选举某位同学担任班长,表示“同意”这一信息,在不同的场合,可以是举手,鼓掌,在选票上该同学的名字前画圈等。

显然,信息的符号和物质载体可以变换,但任何信息都不能脱离开具体的符号及其物质载体而单独存在。

(4) 信息的可处理性 信息可以被压缩、存储、有序化,也可以转换形态,经过综合、分析等处理,原有信息可以实现增值,更有效地服务于不同的人群或不同的领域。

例如,职工登记表中职工的基本情况,如编号、姓名、性别、出生日期、邮编等...;主要工作经历、家庭主要成员等;身高、体重、病史等。

这些信息经过选择、重组、分析、统计,可以分别为档案室、图书馆、医院、人事处以及财务处等部门使用。

<<大学计算机应用基础>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>