

<<多媒体课件设计与制作>>

图书基本信息

书名：<<多媒体课件设计与制作>>

13位ISBN编号：9787308044325

10位ISBN编号：7308044327

出版时间：2005-8

出版时间：浙江大学出版社

作者：夏亚 编

页数：247

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体课件设计与制作>>

内容概要

本书由7章组成，第1章介绍了多媒体课件制作基础知识；第2章从多媒体课件素材制作出发，介绍了如何应用不同的媒体工具，制作出符合课件要求的素材；第3章多媒体课件的设计与制作与第4章网络课件的设计与制作，通过丰富翔的课件实例，详细介绍了应用Power·Point、Autllorware、Flash Mx、FrontPage、DreamWeaver。

等常用多媒体制作工具，设计制作多媒体课件的方法与步骤，这些实例都是组成多媒体课件的基石，基本涵盖了设计、制作多媒体课件的基本技术与技巧；第5章网络多媒体课件数据库的开发与应用，提出了开发网络多媒体课件数据库是缩短课件开发的周期、推动cAI发展的有效方法。

并通过范例介绍了设计、创建网络多媒体课件数据库的具体技术要点与方法；第6章多媒体课件的评价，着重探讨了在建构主义理论指导下，多媒体课件的设计要求与评价要素，并给出了具体的多媒体课件案例评析；第7章课件制作实用技巧，该章内容是建立在读者已经基本掌握前面几章内容的基础上，通过四个具体的实例，对多媒体课件的设计、制作进行了进一步的细化与深化，内容涉及数学、化学、物理等学科。

<<多媒体课件设计与制作>>

书籍目录

第1章 多媒体课件制作基础知识 1.1 多媒体基本概述 1.1.1 多媒体概念 1.1.2 多媒体关键技术
1.2 多媒体课件的开发与设计 1.2.1 多媒体课件基础知识 1.2.2 多媒体课件开发 1.3 多媒体素材
准备 1.3.1 文本 1.3.2 图形图像 1.3.3 音频 1.3.4 动画 1.3.5 视频第2章 多媒体素材制作 2.1
文字素材制作 2.1.1 图案字制作 2.1.2 COOL 3D三维文字制作 2.2 用Photoshop软件创建图像
素材 2.2.1 图像合成效果 2.2.2 创建立体空间与特效字 2.2.3 图片混合效果 2.3 用Cool Edit
2000制作声音素材 2.3.1 Cool Edit 2000制作基础 2.3.2 Cool Edit 2000制作简介 2.4 用Premiere
采集视频素材 2.4.1 Premiere操作基础 2.4.2 Premiemo基本操作 2.5 用RoboDemo制作软件实录课
件第3章 多媒体课件的设计与制作 3.1 使用PowerPoint制作演示型课件 3.1.1 “杭州西湖”课件制作
3.1.2 “学用摄像机”课件制作 3.1.3 “生命的物质基础”生物教学课件 3.2 用Authorware制作交
互式多媒体课件 3.2.1 “小学常识”课件封面、片头和片尾的制作 3.2.2 “西安事变”课件制作
3.2.3 “翻板游戏”课件制作 3.2.4 “一、二次函数 $y=ax^2+bx+c$ ”的绘制 3.2.5 “水分代谢”课件
制作 3.2.6 “椭圆、圆、正弦曲线、余弦曲线”课件制作 3.2.7 “数列极限”课件制作第4章 网络
课件设计与制作 4.1 利用FrontPage制作网络课件 4.1.1 “精品素材”课件制作 4.1.2 “锦绣中
华”课件制作 4.1.3 “春秋战国文化”课件制作 4.2 使用DreamWeaver Mx制作多媒体课件
4.2.1 “课件图片素材网站”制作 4.2.2 “高中化学——氯气”课件制作 4.3 使用Flash Mx制作
课件 4.3.1 “DNA分子结构”课件制作 4.3.2 “有氧呼吸”课件制作 4.3.3 课件中导入视频
素材第5章 网络多媒体课件数据库的开发与应用第6章 多媒体课件的评价第7章 课件制作实用技巧
参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>