

<<Visual Basic程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<Visual Basic程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787308046237

10位ISBN编号：7308046230

出版时间：2009-02-01

出版时间：浙江大学出版社

作者：陆汉权 等著

页数：385

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Visual Basic程序设计教程>>

内容概要

计算机程序设计语言有许多种，然而从学习计算机的角度，我认为Visual Basic是最合适的。特别是今天的桌面系统大多数是基于Microsoft Windows的，在这个环境下的各种程序需要使用Windows的大量资源，例如窗体、按钮、各种对话框、菜单等，这些已经被“集成”了的“资源”，在VB程序中起到了重要的作用。从程序设计者的角度，它简化了设计过程，使得Windows程序能够被快速地开发出来。因此经过多年的发展，VB已经成为Windows程序设计的首选语言。

《Visual Basic程序设计教程》的第二版仍然保留了第一版的大多数内容，在程序设计思想和方法上，强调注重实现，把VB的面向对象和过程化的语言结合起来，有利于学习者步步深入。同时本书把VB是“Windows编程语言”的特点反映出来，有一些和网络、多媒体等相关的编程介绍。有所变化的是，对原书许多内容进行了提炼，部分章节相应做了减少和压缩，更正了书中的一些错误，使之更加适合教学的需要。

<<Visual Basic程序设计教程>>

书籍目录

第1章 概论1.1 为何要学习程序设计1.1.1 什么是程序设计1.1.2 有哪几种常用的高级语言1.1.3 翻译计算机语言程序1.1.4 程序设计是一种方法学1.1.5 如何学习程序设计1.2 什么是VisualBasic1.3 VB平台：集成开发环境1.4 工程管理1.4.1 工程文件和窗体文件1.4.2 使用工程1.4.3 使用工程资源管理器1.5 编写一个简单的VB应用程序1.5.1 在VBIDE环境下编程1.5.2 编译VB应用程序为立即执行文件1.6 什么是VB的面向对象编程1.6.1 今天的程序交互1.6.2 面向过程和面向对象1.6.3 VB中的对象思考题和习题实验第2章 VB编程入门2.1 概述2.2 一个简单的加法器程序2.3 确定数据的性质：数据类型2.3.1 VB有哪几种数据类型2.3.2 数值类型2.3.3 字符型2.3.4 货币型、逻辑型与日期型2.3.5 变体型和对象引用型2.3.6 自定义数据类型2.4 两种数据表达：常量和变量2.4.1 常量2.4.2 符号常量2.4.3 变量和声明变量2.4.4 强制要求必须声明变量：OptionExplicit2.4.5 VB的关键字2.5 算术运算符和表达式2.5.1 VB的算术运算符2.5.2 算术表达式2.5.3 算术运算符的优先规则2.6 VB编程的开始：使用窗体2.6.1 一个使用窗体显示文本的例子2.6.2 窗体的属性2.6.3 窗体的方法2.6.4 窗体识别的动作：事件2.6.5 使用对象浏览器2.6.6 Tab键和焦点2.7 赋值和输入输出2.7.1 如何进行赋值操作2.7.2 使用输入对话框InputBox函数2.7.3 使用Print方法输出数据2.7.4 使用消息对话框MsgBox函数2.8 程序举例思考题和习题实验第3章 设计顺序结构程序3.1 概述3.2 求摄氏温度对应的华氏温度3.3 VB语法和注释3.3.1 语法符号3.3.2 注释3.3.3 程序代码书写规则3.4 语句和函数3.4.1 VB的语句3.4.2 Stop语句和End语句3.4.3 什么是函数3.4.4 使用函数第4章 设计选择结构程序第5章 设计循环结构程序第6章 用户交互：使用鼠标、键盘和菜单第7章 使用数组第8章 子过程和函数过程第9章 处理字符串和日期时间第10章 处理图形第11章 设计用户界面第12章 处理文件第13章 数据库的基本应用第14章 编写简单的网络程序第15章 多媒体编程初步第16章 综合程序设计举例附录参考文献和资源网站

<<Visual Basic程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>