

<<多媒体技术原理与应用>>

图书基本信息

书名：<<多媒体技术原理与应用>>

13位ISBN编号：9787308052085

10位ISBN编号：7308052087

出版时间：2007-6

出版时间：浙江大学出版社

作者：赵问道

页数：299

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<多媒体技术原理与应用>>

### 内容概要

《高等院校计算机技术与应用系列规划教材：多媒体技术原理与应用》按照教育部非计算机专业关于多媒体技术及应用课程的教学较高要求，根据作者多年的教学实践和经验编写，着重对多媒体技术基本概念和基本原理进行了较为深入的阐述；在对多媒体系统的开发和使用的介绍中，综合了技术和艺术两方面的思考。

《高等院校计算机技术与应用系列规划教材：多媒体技术原理与应用》既可以作为高等院校非计算机专业多媒体技术基础课程的教材，也可作为信息技术类和电子电气类专业各层次多媒体技术课程的教材，还可供从事多媒体应用软件开发的技术人员学习和参考。

## &lt;&lt;多媒体技术原理与应用&gt;&gt;

## 书籍目录

第1章 多媒体技术概论1.1 多媒体技术的发展1.1.1 多媒体技术发展与产业互动1.1.2 多媒体数字化进程与产业标准1.2 多媒体技术的概念1.2.1 媒体与多媒体1.2.2 多媒体的关键特征1.3 多媒体技术研究的内容1.3.1 多媒体数据压缩技术1.3.2 多媒体专用芯片技术1.3.3 多媒体信息存储技术1.3.4 多媒体输入输出技术1.3.5 多媒体软件技术1.3.6 多媒体通信技术1.3.7 虚拟现实技术1.4 多媒体技术的应用及发展前景1.5 多媒体系统的组成1.5.1 多媒体计算机1.5.2 多媒体系统组成思考题与习题第2章 音频编码与处理技术2.1 音频信号概述2.1.1 音频信号的特征2.1.2 音频信号的质量指标2.2 数字音频2.2.1 声音的数字化技术2.2.2 数字音频的技术指标2.2.3 音频数据文件的基本格式2.2.4 数字音频处理技术2.3 音频压缩编码技术与标准2.3.1 音频压缩编码的基本原理2.3.2 音频压缩编码的基本方法2.3.3 音频压缩编码标准2.4 电子乐器数字接口MIDI系统2.4.1 电子乐器数字接口MIDI系统基本原理2.4.2 电子乐器数字接口MIDI系统文件格式2.4.3 电子乐器数字接口MIDI系统的制作原理思考题与习题第3章 图像处理技术3.1 图像基本概述3.1.1 图像的基本属性3.1.2 图像的种类3.2 图像色彩与色彩空间3.2.1 颜色的描述与度量3.2.2 三基色原理3.2.3 混色原理3.2.4 色彩空间3.3 数字图像3.3.1 图像数字化3.3.2 图像文件的格式3.4 图像压缩的基本原理与方法3.4.1 典型的熵编码方法3.4.2 预测编码3.4.3 变换编码3.4.4 分形编码3.4.5 小波变换编码3.5 静止图像压缩标准JPEG3.5.1 JPEG的主要内容3.5.2 JPEG 2000简介3.6 数字图像处理3.6.1 数字图像处理基本原理3.6.2 图像增强与分析3.6.3 图像变换3.6.4 图像分割3.6.5 图像分析3.6.6 图像恢复与重建3.6.7 图像处理软件思考题与习题第4章 视频编码与处理技术4.1 电视图像基本概念4.1.1 电视信号4.1.2 电视制式4.1.3 电视信号数字化4.2 数字视频4.2.1 数字视频表示4.2.2 ITU-RBT.601 / BT.656数字视频标准4.2.3 数字视频采样格式4.3 数字视频图像压缩4.3.1 视频压缩的基本原理4.3.2 运动补偿技术4.3.3 视频压缩标准4.4 数字视频处理4.4.1 数字非线性编辑4.4.2 数字视频节目制作4.5 电脑动画原理与设计方法4.5.1 电脑动画基本原理4.5.2 动画的分类4.5.3 电脑动画制作流程思考题与习题第5章 多媒体存储技术5.1 多媒体存储概述5.1.1 多媒体存储的基本原理5.1.2 多媒体存储类型5.1.3 多媒体存储系统的技术指标5.2 光存储技术5.2.1 光存储技术基本原理5.2.2 CD5.2.3 DVD5.2.4 光盘制作思考题与习题第6章 多媒体通信技术6.1 多媒体信息与网络6.1.1 多媒体信息在网络中的传输特性6.1.2 网络技术对多媒体信息传输的支持6.2 多媒体通信系统组成6.3 多媒体通信协议及标准6.3.1 多媒体通信协议体系结构6.3.2 H.323协议6.3.3 SIP协议6.3.4 H.248 / MEGCO协议6.3.5 RTP协议6.4 流媒体技术6.4.1 流媒体基本概念6.4.2 流媒体技术原理6.4.3 R.rSP协议6.4.4 流媒体编码格式6.4.5 流媒体系统组成6.5 多媒体通信应用6.5.1 VoIP系统6.5.2 视频会议系统6.5.3 视频点播系统6.5.4 IPIN系统6.5.5 3G / NGN多媒体子系统IMS简介思考题与习题第7章 多媒体应用系统设计7.1 多媒体应用系统设计概述7.2 多媒体应用系统设计方法7.2.1 多媒体软件工程概述7.2.2 多媒体软件开发过程7.2.3 多媒体软件界面设计7.2.4 多媒体软件的关学原则7.2.5 多媒体软件的评价7.3 多媒体创作系统7.4 多媒体应用系统开发实例7.4.1 JMF软件包7.4.2 媒体播放器构架设计规划7.4.3 播放器界面设计7.4.4 媒体播放器功能实现思考题与习题参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>