

## <<Linux程序设计>>

### 图书基本信息

书名：<<Linux程序设计>>

13位ISBN编号：9787308095693

10位ISBN编号：730809569X

出版时间：2012-2

出版时间：浙江大学出版社

作者：严冰，刘加海，季江民 主编

页数：486

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Linux程序设计>>

### 内容概要

本书概念清晰、论述简单明了、由浅入深，容易理解，以完整案例为引导，采用非常丰富的实例，讲解Linux环境下C程序设计的精华，并且这些案例来自实际工程，因而在实际开发时可以直接引用。

对于刚接触Linux程序开发的技术人员既很有帮助也很实用。

本书能够对学习Linux程序设计的本科生、研究生、嵌入式工程技术人员及Linux程序爱好者提供帮助。

## &lt;&lt;Linux程序设计&gt;&gt;

## 书籍目录

## 第1章 Linux基本命令

## 1.1 shell基础

## 1.2 shell命令基础

## 1.2 文件系统命令

## 1.3 文件管理工具

## 1.4 文件权限与文件共享

## 1.5 进程、管道和重定向

## 思考与实验

## 第2章 shell编程

## 2.1 bash脚本的建立和运行

## 2.1.1 bash脚本的建立

## 2.1.2 运行bash脚本

## 2.2 shell的变量

## 2.2.1 环境变量和用户定义变量

## 2.2.2 变量声明和赋值

## 2.2.3 变量引用和引号使用

## 2.2.4 命令替换

## 2.2.5 输入命令

## 2.3 shell脚本位置参数的传递

## 2.4 控制结构语句

## 2.4.1 if—then—elif—else—fi语句

## 2.4.2 for语句

## 2.4.3 while语句

## 2.4.4 until语句

## 2.4.5 case语句

## 2.5 其他几个有用的语句

## 2.5.1 break和continue语句

## 2.5.2 exit语句

## 2.5.3 printf语句

## 2.6 数值处理

## 第3章 Linux系统C语言开发工具

## 第4章 Linux环境下系统函数的使用

## 第5章 文件I/O操作

## 第6章 进程控制

## 第7章 进程间的通信

## 第8章 线程

## 第9章 网络程序设计

## 第10章 Linux的图形编程

## 第11章 设备驱动程序设计基础

## 第12章 串行通信

## 第13章 程序设计实例

## 附录 SDL库的安装

## 章节摘录

版权页：插图：由于printf函数使用的是缓冲I/O方式，在遇到“\n”换行符时，自动从缓冲区将记录读出。

上例中可以看出，调用exit函数时，缓冲区中的记录能正常输出；而调用\_exit时，缓冲区中的记录无法输出。

\_exit()函数的作用是直接使进程停止运行，清除其使用的内存空间，并清除其在内核中的各种数据结构；exit()函数则在执行退出之前加了若干道工序，exit函数在调用exit系统之前要查看文件的打开情况，把文件缓冲区中的内容写回文件。

exit和\_exit函数的区别如图6.2所示。

在Linux的标准函数库中，有一种被称作“缓冲I/O”操作，就是对应每一个打开的文件，在内存中都有一片缓冲区，每次读写文件时，都是在缓冲区里读取、写入的。

每次写入文件时，等满足了一定条件再将缓冲区中的内容一次性写入文件，这种技术大大增加了文件读写的速度。

但是，有时没有满足选定的条件，数据还只是保存在缓冲区内，这时用\_exit函数直接将进程关闭，缓冲区中的数据就会丢失。

因此，若想保证数据的完整性，就一定要使用exit函数终止进程。

## <<Linux程序设计>>

### 编辑推荐

《高等院校计算机技术"十二五"规划教材:Linux程序设计》结构合理、概念清楚、由浅入深、实用性强,是一本技能型的Linux程序设计教材,适合Linux环境下软件工程技术人员使用,也可以作为软件、计算机等专业本、专科学生的Linux程序设计、嵌入式程序设计教材。

## <<Linux程序设计>>

### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>