

<<中文Flash CS5项目驱动教学做>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash CS5项目驱动教学做案例教程>>

13位ISBN编号：9787309091410

10位ISBN编号：7309091418

出版时间：2012-8

出版时间：复旦大学出版社

作者：龚花兰 编

页数：299

字数：411000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<中文Flash CS5项目驱动教学做>>

### 内容概要

《复旦卓越·高职高专21世纪二十五规划教材：中文FlashCS5项目驱动“教学做”案例教程》是面向高职高专各专业的基础性教材。以案例演示形式编写，内容讲述中力求介绍最新的技术（版本）和方法，强调教材的先进性和时代感，并注重拓宽读者的知识面，激发读者的学习热情和创作意识。

全书四篇共分11个模块。编者认真总结长期积累的课程教学经验，本着“精讲多练，突出技能训练，基础理论以够用为度”的原则，采用任务驱动项目的方式编排案例和任务。每个模块根据“知识要点讲解十典型案例演示十上机实战”等方式安排内容，首先高度概括的知识要点有利于“教”，每个经典案例详细演示步骤有利于“学”，每个上机实战任务的详细步骤有利于督促读者“做”，突显了本教程“教学做”合一的特点。适合读者学中练，练中悟；学中用，用中学；学中闯，闯中创。该教程通俗易懂，循序渐进，有利于读者掌握各模块知识点。

书籍目录

第一篇 快速入门

模块1 Flash动画入门

1.1 动画基础知识

1.1.1 动画的产生

1.1.2 帧动画和矢量动画

1.1.3 Flash动画的应用领域

1.1.4 Flash动画的特点

1.2 初识Flash

1.2.1 Flash版本历史

1.2.2 认识Adobe Flash CS5

1.3 Flash CS5操作主界面

1.3.1 工具箱

1.3.2 时间轴面板

1.3.3 舞台、工作区、场景

1.3.4 面板

1.3.5 网格、标尺和辅助线

1.4 Flash CS5影片文档

1.4.1 Flash CS5影片制作的基本流程

1.4.2 Flash影片文档类型

演示案例1 运动的小球

演示案例2 变色的小球

演示案例3 简单文本动画

任务1 跳动的小球

任务2 伸缩棒

任务3 图形分解

模块2 Flash CS5绘图基础

2.1 Flash CS5工具箱

2.2 常用工具及矢量图形绘制基础

2.2.1 选择工具

2.2.2 部分选取工具

2.2.3 线条工具

2.2.4 铅笔工具

2.2.5 钢笔工具

2.2.6 椭圆工具

2.2.7 刷子工具

2.2.8 橡皮擦工具

2.3 颜色工具及颜色管理

2.3.1 颜色工具的使用

2.3.2 任意变形工具

2.4 装饰工具的使用

2.4.1 Deco工具

2.4.2 喷涂刷工具

演示案例1 绘制绿叶

演示案例2 绘制红心

演示案例3 绘制“港城花园小区”

## <<中文Flash CS5项目驱动教学做>>

任务1 绘制红伞

任务2 绘制立体效果五角星

任务3 绘制齿轮

模块3 Flash CS5动画基础

3.1 帧

3.1.1 帧的基本概念

3.1.2 帧的基本操作

3.2 逐帧动画

3.2.1 逐帧动画制作原理

3.2.2 逐帧动画制作方法

3.3 补间动画1

3.3.1 补间动画类型

3.3.2 创建补间动画

演示案例1 逐帧动画——烛光摇曳

演示案例2 传统补间动画——树叶随风飘落

演示案例3 补间形状动画——数字转换效果

任务1 逐帧动画——英文打字

任务2 传统补间动画——加速旋转齿轮效果

任务3 补间形状动画——自行车变飞机

第二篇 技能提高

模块4 图层、位图应用

4.1 图层

4.1.1 多图层设置

4.1.2 多图层分配功能

4.2 位图应用

4.2.1 位图与矢量图的概念

4.2.2 位图处理

演示案例1 多图层绘图——QQ企鹅

演示案例2 多图层应用——梅花朵朵

演示案例3 多图层动画——太阳冉冉升起

任务1 多图层绘图卡通小熊头像

任务2 多图层动画——电子钟

任务3 多图层动画——丘比特爱心之箭

模块5 元件、实例和库面板

5.1 认识元件、实例和库

5.1.1 元件和库的关系

5.1.2 元件和实例的关系

5.1.3 元件的类型

5.1.4 创建元件

5.2 “库”面板

5.2.1 认识“库”面板

5.2.2 管理“库”元件

5.2.3 打开外部库

5.2.4 公用库

演示案例1 元件的制作和应用——星光灿烂

演示案例2 导入外部库元件制作——大鱼吃小鱼

演示案例3 导入素材制作——行驶的小车

<<中文Flash CS5项目驱动教学做>>

任务1 制作闪烁灯光

任务2 制作荷塘月色画面

任务3 综合制作——湖光夜色

第三篇 高级动画

第四篇 Flash MTV制作

附：Flash软件常用快捷键

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>