

<<虚拟现实EON Studio应用教程>>

图书基本信息

书名：<<虚拟现实EON Studio应用教程>>

13位ISBN编号：9787310027088

10位ISBN编号：7310027086

出版时间：2007-5

出版时间：南开大学

作者：王岚

页数：231

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<虚拟现实EON Studio应用教程>>

内容概要

EON Studio是一种运用3D虚拟现实进行研发与营销管理的技术，是互动网页3D、虚拟现实、视觉模拟、多媒体的全系列软件方案。

从桌面网络型虚拟现实到支持数码手套、头盔的洞穴型VR，都有独到的解决方案。

EON的虚拟现实硬件周边的整合性好，网络上的延伸应用可以让制作者轻松与Web结合产生一连串互动多媒体动画。

本书共分11章，详细讲解了EON Studio的操作方法，让大家在最短的时间内，迅速入门，快速掌握操作方法。

书中还列举了几类典型的节点，使大家深刻体会在模拟程序里加入节点的方便。

在实例中，教大家如何制作互动场景、手机展示、虚拟现实建筑场景。

本书附带的光盘中包括了EON Studio多媒体教程和EON的成功案例。

作者简介

王岚，天津师范大学计算机系，博士。

研究方向：教育技术（智能教学），长期从事数据库技术、虚拟现实技术的教学研究，先后发表多篇学术论文，出版教材多本。

<<虚拟现实EON Studio应用教程>>

书籍目录

第1章 虚拟现实技术概论 1.1 虚拟现实技术的发展与应用 1.2 第二代WWW标准语言VRML 1.3 虚拟现实开发工具EON Studio5.2简介第2章 EON Studio操作界面 2.1 EON Studio的安装 2.2 EON Studio的主要操作界面 2.3 如何在EON视窗中工作 2.4 创建EON Studio应用程序的工作流程 2.5 EON Studio模拟结构 2.6 EON功能节点介绍第3章 EON Studio的视窗界面 3.1 节点原件视窗 3.2 属性对话框视窗 3.3 逻辑关系设置视窗 3.4 蝶状结构视窗 3.5 搜索视窗 3.6 事件记录视窗 3.7 发布EON模拟程序第4章 创建EON Studio应用程序 4.1 系统坐标 4.2 设置EON 4.3 导入3D物体 4.4 导放外挂程序转换格式 4.5 更多的导入程序 4.6 物体表面的修改 4.7 Adding Motion给物体加入动作 4.8 编辑工具第5章 EON Studio基本节点第6章 EON Studio代理节点第7章 EON Studio组合节点组第8章 EON Studio碰撞节点组第9章 互动场景的制作第10章 手机展示实例第11章 虚拟现实建筑场的制作

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>