

<<程序设计基础>>

图书基本信息

书名：<<程序设计基础>>

13位ISBN编号：9787310036639

10位ISBN编号：7310036638

出版时间：2011-4

出版时间：南开大学出版社

作者：马保东，张志强，刘云 编著

页数：377

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<程序设计基础>>

内容概要

本书详细介绍了程序设计的基本思维方式和C语言的基础知识，特别重点介绍了选择程序设计、循环程序设计、逐步细化、递归程序设计、模块化程序设计、状态转移、抽象数据类型设计等方面的思维方式，以及C语言的两个高级特性——指针与位运算。

除此之外，本书还简要介绍了文件、输入输出、预处理、算法与数据结构等方面的基础知识。

本书可用作普通高等学校理工科专业的程序设计基础(C语言)课程?教材，也可供初学程序设计的读者自学时参考。

<<程序设计基础>>

书籍目录

第1章 C语言程序设计概述

- 1.1 程序的概念
- 1.2 C语言的历史与特点
- 1.3 简单的C程序
- 1.4 变量
- 1.5 循环
- 1.6 选择
- 1.7 数组
- 1.8 函数
- 1.9 注释
- 1.10 运行程序
- 1.11 小结

习题1

第2章 数据类型、运算符和表达式

- 2.1 变量的声明与命名
- 2.2 计算机内数据的特点
- 2.3 整数
- 2.4 实数
- 2.5 字符
- 2.6 常用算术运算符
- 2.7 赋值运算符
- 2.8 自增运算符和自减运算符
- 2.9 数据类型转换
- 2.10 小结

习题2

第3章 控制流

- 3.1 关系运算符
- 3.2 逻辑运算符
- 3.3 if语句
- 3.4 条件运算符(? :)
- 3.5 for语句
- 3.6 while语句
- 3.7 for语句与while语句的关系
- 3.8 break语句
- 3.9 嵌套循环
- 3.10 switch语句
- 3.11 小结

习题3

第4章 复合数据类型

- 4.1 一维数组
- 4.2 一维数组编程
- 4.3 二维数组
- 4.4 字符串简介
- 4.5 记录
- 4.6 枚举类型

<<程序设计基础>>

- 4.7 typedef
- 4.8 小结
- 习题4
- 第5章 函数
 - 5.1 定义函数
 - 5.2 调用有返回值的函数
 - 5.3 调用无返回值的函数
 - 5.4 函数调用的原理
 - 5.5 一维数组作参数
 - 5.6 二维数组作参数
 - 5.7 递归调用
 - 5.8 小结
 - 习题5
- 第6章 模块化设计初步
 - 6.1 模块化设计实例：日历程序
 - 6.2 作用域
 - 6.3 变量的存储类别
 - 6.4 外部函数与内部函数
 - 6.5 小结
 - 习题6
- 第7章 指针
 - 7.1 指针的概念
 - 7.2 使用指针
 - 7.3 指针作函数参数
 - 7.4 用指针处理一维数组
 - ...?
- 第8章 I/O
- 第9章 位运算
- 第10章 预处理
- 第11章 接口与库
- 第12章 算法初步
- 第13章 数据结构初步
- 附录A 计算机的数据表示原理
- 附录B 数据类型的转换
- 附录C C语言的常量
- 附录D ASCII码对照表
- 附录E C语言的运算符
- 附录F C语言的关键字
- 附录G 常用的ANSI C库函数
- 附录H 集成环境Dev-C++简介
- 参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>