

<<WPF和Silverlight教程>>

图书基本信息

书名：<<WPF和Silverlight教程>>

13位ISBN编号：9787310039586

10位ISBN编号：7310039580

出版时间：2012-7

出版时间：南开大学出版社

作者：张洪定 等主编

页数：351

字数：570000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<WPF和Silverlight教程>>

内容概要

WPF和Silverlight是微软公司2007年后推出并逐年升级的“RIA”设计软件，张洪定等编著的《WPF和Silverlight教程(附光盘)》使用的是2010年公布的第4版。

软件内置可以和流行动画软件媲美的动画设计环境，有良好的视频播放功能、有鲜丽的色彩设计、矢量图形设计、二维图形描绘、三维对象呈现和控制、有良好的数据交换和数据库应用环境。

WPF和Silverlight

在媒体表现上的优势，使得原来流行的一些软件“黯然失色”，这代表了一种进步。

本书共四章，前三章是基本概念、基本应用操作介绍，同时配有习题。

第四章全部是示例。

《WPF和Silverlight教程(附光盘)》有配套光盘，光盘中列出了书中的所有源程序，为学者提供方便。

WPF和Silverlight是近若干年发布的新型软件，主要面向多媒体应用、企业项目开发和移动媒体应用，本书对推动相关专业的教学内容改革有很大参考价值，适合计算机类、信息技术类、多媒体技术类、电脑艺术类、动画类、教育技术类等专业的教学，可以作为“多媒体应用技术”、“动画设计”、“网页设计”、“多媒体课件制作技术”、“企业项目设计”等课程的教学或教学参考书。

<<WPF和Silverlight教程>>

书籍目录

第1章 WPF、Silverlight、Expression Blend和XAML概述

- 1.1 WPF、Silverlight及其开发平台
- 1.2 Expression Blend 4简体中文试用版安装
- 1.3 Expression Blend 4简体中文版界面(Example\Example1 . 1)
- 1.4 【项目】面板和项目文件
- 1.5 【工具】面板
- 1.6 【属性】面板
- 1.7 【对象和时间线】面板
- 1.8 【结果】面板
- 1.9 对象操作
- 1.10 XAML语言

习题

第2章 WPF设计基础、控件和应用

- 2.1 一个简单的WPF应用程序
- 2.2 画笔和画笔资源
- 2.3 常用控件
 - 2.3.1 图形控件
 - 2.3.2 路径控件Path
 - 2.3.3 固定文本控件
 - 2.3.4 流文档控件FlowDocumentReader
 - 2.3.5 普通按钮控件Button
 - 2.3.6 重复按钮控件RepeatButton
 - 2.3.7 布局控件
 - 2.3.8 网格动态分隔器GridSplitter
 - 2.3.9 选项卡控件TabControl
 - 2.3.10 单选按钮RadioButton
 - 2.3.11 复选框控件CheckBox
 - 2.3.12 组合框控件ComboBox
 - 2.3.13 列表框控件ListBox
 - 2.3.14 框架控件Frame
 - 2.3.15 树视图控件TreeView
 - 2.3.16 图像控件Image
 - 2.3.17 日历控件Calendar
 - 2.3.18 日期选择器控件DatePicker
 - 2.3.19 网页浏览器控件WebBrowser
 - 2.3.20 伸缩控件Expander
 - 2.3.21 Thumb控件
 - 2.3.22 定时器Dispatcher Timer
 - 2.3.23 音视频媒体播放控件MediaElement
 - 2.3.24 进度条控件ProgressBar和ScrollBar
 - 2.3.25 滑块控件Slider
 - 2.3.26 菜单控件Menu
 - 2.3.27 StatusBar控件
 - 2.3.28 ToolBar和ToolBarTray控件
 - 2.3.29 PathListBox控件

<<WPF和Silverlight教程>>

- 2.4 二维动画设计
 - 2.4.1 故事板动画
 - 2.4.2 缓动曲线
 - 2.4.3 故事板的代码控制
 - 2.4.4 动画程序设计
 - 2.4.5 其他格式动画的一种播放方式
- 2.5 数据绑定
 - 2.5.1 数据绑定概述
 - 2.5.2 【数据】面板
 - 2.5.3 数据模板
 - 2.5.4 XML文件数据源操作
- 2.6 数据表格控件DataGrid
- 2.7 控件样式和控件模板
- 2.8 自定义控件和控件库
- 2.9 二维图形
 - 2.9.1 Shape基类
 - 2.9.2 Geomeuv基类
 - 2.9.3 Drawing应用
- 2.10 三维图形
 - 2.10.1 WPF中的三维空间
 - 2.10.2 WPF三维空间的元素
 - 2.10.3 三维对象操作
 - 2.10.4 三维变换
 - 2.10.5 语言三维建模
 - 2.10.6 从3Dmax中导入三维模型示例
 - 2.10.7 ZAM 3D简介
- 2.11 行为特性
 - 2.11.1 CallMethodAction行为
 - 2.11.2 ChangePropertyAction行为
 - 2.11.3 ControlStoryboardAction行为
 - 2.11.4 GoToStateAction和DataStateBehavior行为
 - 2.11.5 FluidMoveBehavior行为
 - 2.11.6 FluidMoveSetTagBehavior行为
 - 2.11.7 InvokeCommandAction行为
 - 2.11.8 LaunchUriOrFileAction行为
 - 2.11.9 MouseDragElementBehavior行为
 - 2.11.10 PlaySoundAction行为
 - 2.11.11 RemoveElementAction行为
 - 2.11.12 SetDataStoreValueAction行为
 - 2.11.13 TralateZoomRotateBehavior行为
- 2.12 效果
- 习题
- 第3章 Siiverlight项目设计和应用
 - 3.1 网页界面布局和链接设计
 - 3.1.1 Silver。tight中新建项目
 - 3.1.2 网页界面布局和页面链接设计

<<WPF和Silverlight教程>>

- 3.1.3 Border应用
 - 3.1.4 Frame应用
 - 3.1.5 超链接按钮HyperLinkButton
 - 3.2 Silverlight网站服务器端的配置
 - 3.3 Silverlight中的故事板控制
 - 3.4 Encoder和视频播放应用
 - 3.5 Silverlight中的子窗口及应用
 - 3.5.1 控件子窗口
 - 3.5.2 静态创建子窗口
 - 3.5.3 动态创建子窗口
 - 3.6 Cookie
 - 3.7 Silverlight中的独立存储
 - 3.7.1 写入独立存储
 - 3.7.2 读出独立存储
 - 3.7.3 改变空间大小
 - 3.8 分页控件DataPager
 - 3.8.1 DataPager控件
 - 3.8.2 DataPager控件和DataGrid应用示例
 - 3.9 WebClient数据通信
 - 3.9.1 浏览服务器端的图片
 - 3.9.2 浏览服务器端文本文件
 - 3.9.3 播放服务器端视频
 - 3.9.4 文件上传
 - 3.10 WCF服务及应用
 - 3.11 LINQ查询
 - 3.11.1 LINO查询简介
 - 3.11.2 LINQ查询——数组对象
 - 3.11.3 LINQ查询——数据集对象
 - 3.11.4 LINQ查询-XML文件
 - 3.11.5 LINQ查询——SQL数据库
 - 3.12 Silverlight和HTML、JavaScript
 - 3.12.1 HTML文件中嵌入安装Silverlight插件代码
 - 3.12.2 JavaScript和Silverlight
 - 3.13 Silverlight中的三维表现
- 习题
- 第4章 WPF和Silverlight设计示例
- 4.1 WPF中的文字书写动画
 - 4.2 WPF中示波器波形垂直位置调整
 - 4.3 WPF中设计的电子钟
 - 4.4 WPF拼图游戏设计
 - 4.5 WPF窗口中嵌入EXE文件运行窗口
 - 4.6 Deep Zoom在Silverlight中的应用
 - 4.6.1 Deep Zoom Composer简介
 - 4.6.2 建立全景图片
 - 4.6.3 在Expression Blend中编辑
 - 4.7 Silverlight中使用摄像头和麦克风
 - 4.8 Silverlight中的打印

<<WPF和Silverlight教程>>

4 . 9 Silverlight中控件库的应用

4 . 10 利用WCF RIA Service连接SQL数据库

章节摘录

版权页：插图：以观察是否出错）。

在项目的bin\Debug文件夹中生成“视频播放器.dll”共享库文件，将此文件复制到“Example2.8”项目的“控件库”文件夹中。

建议：这样的控件库设计涉及到编程，最好先在1个项目中调试，如果成功了（界面可以全部复制）再进行控件库的设计。

（10）打开“Example2.8”项目，选中项目中的文件夹“引用”点鼠标右键，选择“添加引用”，选择“控件库”文件夹中的“视频播放器.dll”，这时“引用”中会出现“视频播放器.dll”，同时在（资产）面板中出现“MainControl（视频播放器）”控件，将其拖入（设计面板）（见光盘Example2.8\Window2.xaml）。

程序运行后“视频播放器.dll”会自动带入项目的“bin\Debug”文件夹中。

上面是控件库的设计示例。

在“工具”菜单中有个选项“构成UserControl”，或者在项目中选择“新建项”（如菜单“文件”中），这些选项都可用来进行控件库设计，只不过是放在本项目中，在（资产）面板中也会找到自定义的控件名称，其他项目不能共享。

不建议采用这样的设计方法，因为一旦出错会影响整个项目，如果自行设计的控件较少，可以这样做，一般建议还是采用前面介绍的设计方法，如果有错也只涉及1个控件。

2.9二维图形 WPF中的二维图形绘制有2个分别独立的基类，Shape和Geometry，前者是二维“实体”图形基类，如直线、矩形、椭圆等，可以直接绘制呈现在设计窗口，这些也是构成图形控件的元素，可以由用户直接从（工具）面板中使用，当然也可以通过编程实现。

后者是二维图形的几何形状描绘基类，本身不能直接在设计窗口显示，正由于这个原因，后者占用系统资源少，尤其处理复杂图形时节省资源的优势更明显，当然通过编程后者也能在设计窗口显示，后者在文字、图形的动态特效设计，甚至音视频显示中都很有用，对大型涉及图形处理的软件设计，如游戏场景设计、地图处理很有效。

为了区分，前者称为呈现图形基类，后者称为几何图形基类。

2.9.1 Shape基类 Shape基类派生了六个实用类，可以实例化直接使用的对象，如Ellipse（椭圆）、Line（直线）、Path（路径）、Polygon（绘制封闭的多边形）、Polyline（绘制首尾连接的直线，可以不封闭）和Rectangle（矩形），Expression Blend中的图形控件使用了其中的对象。

Shape的对象共享以下通用属性：Stroke：说明绘制形状的轮廓颜色；StrokeThickness：说明形状轮廓的粗细；Fill：说明如何绘制形状的内部；还有一些其他属性，这些属性在Blend的（属性）面板中可以找到，不在这里叙述。

这些对象控件的使用也很简单，从（工具）面板选择就行，这里只举例说明如何通过编程应用Shape的对象绘制图形。

<<WPF和Silverlight教程>>

编辑推荐

张洪定等编著的《WPF和Silverlight教程》对于WPF和Silverlight的内部体系结构上没有做过多的理论描述，比较全面地介绍了WPF4和Silverlight 4简体中文版的基本操作和设计方法，介绍每个知识点的同时基本都配有示例，便于学习者尽快掌握所学知识。

另外，书中又单独给出了部分设计示例，对学习有很好的参考价值。

《WPF和Silverlight教程》后附带光盘，提供了书中所有内容的源程序，所有源程序全部经过作者设计并调试成功，读者可以拷贝到本地硬盘，用 Expression Blend 4就能打开运行，和书中的内容对照阅读效果会更好。

理论和实际相结合、坚持示例教学是《WPF和Silverlight教程》的特点。

<<WPF和Silverlight教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>