

<<地理信息系统开发实例>>

图书基本信息

书名：<<地理信息系统开发实例>>

13位ISBN编号：9787311035969

10位ISBN编号：7311035961

出版时间：2010-9

出版时间：兰州大学出版社

作者：焦继宗

页数：215

字数：321000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<地理信息系统开发实例>>

### 内容概要

地理信息系统是一门新兴的空间信息处理技术，其发展呈现出广阔的前景。通过GIS组件开发方法，用户可根据需要把实现各种功能的组件像积木一样搭建起来，构建各种类型的应用型地理信息系统。

本书以中国土遗址地理信息系统的建立为实例，在软件工程、地理信息系统等学科的理论指导下，以SuperMap Objects组件式GIS平台为二次开发工具，在Visual Studio 2005开发环境以下，使用Visual C#为开发语言，SQL Server 2005为数据库管理平台，结合系统中的大量实例代码，详细介绍了进行地理信息系统开发过程及各过程中所采用的原则、方法和工具。全书首先介绍了地理信息系统和软件工程的基础理论知识，然后按软件开发过程中的分析、设计、实现的顺序，依次介绍了中国土遗址地理信息系统开发中的需求分析、系统设计、代码实现等全过程。

本书可作为地理信息系统专业、计算机相关专业的教学及辅助用书，适合对GIS、软件开发、编程等知识有一定基础的高年级本科生，同时也可供与信息系统开发相关的工作人员参考。

## <<地理信息系统开发实例>>

### 书籍目录

#### 第1章 地理信息系统开发概述

##### 1.1 地理信息系统概述

###### 1.1.1 地理信息系统概念及组成

###### 1.1.2 地理信息系统的基本功能

###### 1.1.3 地理信息系统分类

###### 1.1.4 地理信息系统发展

##### 1.2 地理信息系统开发概述

###### 1.2.1 地理信息系统开发方法

###### 1.2.2 地理信息系统开发模式

###### 1.2.3 地理信息系统开发步骤

##### 1.3 主要的地理信息系统开发平台

###### 1.3.1 ArcGIS

###### 1.3.2 Mapinfo

###### 1.3.3 SuperMap GIS

###### 1.3.4 MapGIS K9

##### 1.4 小结

#### 第2章 软件开发基础

##### 2.1 软件工程概述

###### 2.1.1 软件工程的定义

###### 2.1.2 软件工程的研究对象

###### 2.1.3 软件工程的基本原理

###### 2.1.4 软件生命周期

##### 2.2 面向对象方法

###### 2.2.1 面向对象的基本概念

###### 2.2.2 面向对象的要素

###### 2.2.3 面向对象的特征

###### 2.2.4 面向对象的模型

###### 2.2.5 面向对象分析(OOA)

###### 2.2.6 面向对象设计(OOD)

###### 2.2.7 面向对象实现

##### 2.3 软件设计模式

###### 2.3.1 设计模式概述

###### 2.3.2 设计模式的分类

###### 2.3.3 设计模式的作用

##### 2.4 小结

#### 第3章 SuperMap GIS概述

##### 3.1 SuperMap DeskPr0 2008应用基础

###### 3.1.1 SuperMap DeskPr0 2008数据组织

###### 3.1.2 SuperMap DeskPr0 2008的应用环境

###### 3.1.3 系统基本功能介绍

##### 3.2 SuperMap Objects基础

###### 3.2.1 数据管理控件SuperWorkspace

###### 3.2.2 地图窗口SuperMap

###### 3.2.3 地图排版工具SuperLayout

###### 3.2.4 图例控件SuperLegend

## <<地理信息系统开发实例>>

### 3.3 小结

## 第4章 系统需求分析

### 4.1 土遗址及其保护

#### 4.1.1 土遗址概述

#### 4.1.2 GIS在土遗址管理及保护中的作用

#### 4.1.3 GIS应用于土遗址领域的现状

### 4.2 系统建设背景、目标与需求

#### 4.2.1 项目背景

#### 4.2.2 系统目标

#### 4.2.3 系统需求

### 4.3 统一建模语言

#### 4.3.1 UML定义

.....

## 第5章 系统设计

## 第6章 系统实现

## 参考文献

<<地理信息系统开发实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>