

<<C语言程序设计上机指导>>

图书基本信息

书名：<<C语言程序设计上机指导>>

13位ISBN编号：9787312011481

10位ISBN编号：7312011489

出版时间：2006-1

出版时间：中国科学技术大学出版社

作者：吴国凤

页数：114

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<C语言程序设计上机指导>>

### 内容概要

掌握计算机知识和应用，是培养新型人才的一个重要环节。

学习计算机知识不仅是为了掌握一种技能，更重要的是启发人们对先进科技的向往，激发创新意识，推动对新知识的学习，培养自学能力，锻炼动手实践的本领，这是高等学校全面素质教育中极为重要的一部分。

为了更好的帮助学习者掌握程序设计的方法和编写程序的技巧，提高独立思考问题和解决问题的能力为此编写了《c语言程序设计教程上机指导》，此书是《C语言程序设计教程》的配套用书。

C语言程序设计是一门实践性很强的计算机语言，在学习过程中，检查学习好坏的标准，不是“知道不知道”，而是“会不会用”，学习的目的全在于应用。

因此，希望学习者一定要重视实践环节，多上机练习，千万不要满足于“上课能听懂，教材能看懂”

。有一些问题，别人说半天也不明白，自己一上机就清楚了。

因而一定要多上机，从中进一步提高C语言程序设计能力。

全书各章主要包括两个方面的内容：一是对各章的知识要点作了详细说明；二是为各章配备了不同的实验。

全书共安排了21个实验，每个实验给出了实验目的、实验要求和实验内容。

## <<C语言程序设计上机指导>>

### 书籍目录

第一篇 实验 C程序的上机步骤 Turbo C运行环境第1章 C语言概述 本章要点 实验1 C程序的运行环境和编辑一个C程序的方法第2章 数据类型和运算规则 本章要点 实验2 数据类型、运算符和表达式第3章 程序控制结构 本章要点 一、数据的输入/输出 二、三种控制结构 实验3 顺序程序设计 实验4 分支结构程序设计 实验5 循环结构程序设计 实验6 程序设计综合应用第4章 数组 本章要点 一、数组的基本概念 二、一维数组 三、二维数组(多维数组) 四、字符数组 实验7 一维数组的应用 实验8 二维数组的应用 实验9 字符数组的应用 实验10 数组综合应用第5章 函数 本章要点 一、函数的定义、调用形式 二、函数传递过程中的要点 三、变量的存储类型及作用域 四、各种变量从不同角度的分类 五、编译预处理 实验11 函数的传递方式 实验12 变量的存储类型 实验13 函数的嵌套调用和递归调用 实验14 编译预处理 实验15 函数综合应用第6章 指针 本章要点 一、指针的基本概念 二、指针的运算 三、指针与数组 四、指针的应用 实验16 指针应用一 实验17 指针应用二第7章 结构体与联合 本章要点 实验18 结构体与联合应用一 实验19 结构体与联合应用二第8章 位运算 本章要点 实验20 位运算应用第9章 文件 本章要点 实验21 文件的应用第二篇 教材习题参考答案 第1章 C语言概述 第2章 数据类型和运算规则 第3章 程序控制结构 第4章 数组 第5章 函数 第6章 指针 第7章 结构体与联合 第8章 位运算 第9章 文件 第10章 面向对象及C++基础知识

<<C语言程序设计上机指导>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>