

<<ASP 网络编程技术>>

图书基本信息

书名：<<ASP 网络编程技术>>

13位ISBN编号：9787312016349

10位ISBN编号：7312016340

出版时间：2003-11

出版时间：中国科学技术大学出版社

作者：董玉德 编

页数：176

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<ASP 网络编程技术>>

### 内容概要

本书的核心内容是作者对一个具体项目的总结，重点探讨的是网络环境下基于ASP管理信息系统的设计与开发方法，书中出现的源程序，全部经过调试成功。

全书内容包括ASP编程基础知识、Web应用程序的结构、基于UML的系统模型设计、网页布局与内容设计、详细系统分析与设计和程序实现方法六个部分。

本书适合于从事计算机、机械、电子等行业的广大软件开发人员，以及高等院校这几年级本科生、硕士研究生阅读，对开发动态网站（网络环境下的管理信息系统）、以及计算机应用、计算机信息管理、管理信息系统、计算机网络等专业的本科毕业设计具有参考价值。

本书既可以作为ASP开发的工具书，也可以作为网络环境下管理信息系统的开发指南。

## 作者简介

董玉德，2000年于浙江大学获博士学位，2003年5月在合肥工业大学完成博士后研究工作。2001年1月在中国科学技术大学晋升为副教授，现任职于中国科技大学计算机科学技术系。

1993年以来，一直从事计算机辅助设计与图形学等方面的教学与科研工作，近年来主要从事图形的智能识别与理解、计算机支持的协同设计等方面的研究。在国内外学术期刊和会议上发表论文40余篇，其中Ei收录8篇，多篇被引用。已出版著作2本，主持省部级科研项目4项，参与科研项目10多项，获国家教委高校科技进步一等奖一项。

## 书籍目录

|                |                     |                         |                         |
|----------------|---------------------|-------------------------|-------------------------|
| 第1章 ASP编程基础    | 1.1 ASP概述           | 1.1.1 ASP特点与功能          | 1.1.2 运行环境与工作流程         |
|                | 1.1.3 文件的结构         | 1.1.4 如何执行和发布           | 1.1.5 ASP内置对象简介         |
|                | 1.1.6 ASP服务器组件简介    | 1.2 WScript和JavaScript  | 1.2.1 脚本语言的使用           |
|                | 1.2.2 数据类型          | 1.2.3 运算符               | 1.2.4 变量和常量             |
|                | 1.2.5 语句            | 1.2.6 过程与函数             | 1.2.7 WScript内部函数       |
| 1.3 ASP内置对象    | 1.3.1 Request对象     | 1.3.2 Response对象        | 1.3.3 Application对象     |
|                | 1.3.4 Session对象     | 1.3.5 Server对象          | 1.4 内置组件                |
|                | 1.4.1 Ad Rotator组件  | 1.4.2 Database Access组件 | 1.4.3 Content Linking组件 |
|                | 1.4.4 File Access组件 | 1.5 用ADO数据对象访问数据库       | 1.6 Windows对象           |
|                | 1.6.1 Windows对象的属性  | 1.6.2 Windows对象的事件      | 1.6.3 Windows对象         |
| 1.7 Document对象 | 1.7.1 Document对象的属性 | 1.7.2 Document对象的方法     | 1.7.3 Document对象的事件     |
|                | 1.7.4 应用示例          | 1.8 其它动态HTML对象          | 1.8.1 Location对象        |
|                | 1.8.2 History对象     | 1.8.3 Navigator对象       | 第2章 WEB应用程序的结构          |
| 2.1 网络环境下的课件   | 2.1.1 主要实现内容        | 2.1.2 系统的要求             | 2.1.3 系统的实现方法           |
| 2.2 系统的体系结构    | 2.2.1 学生模块          | 2.2.2 老师模块              | 2.2.3 其他模块              |
| 2.3 系统实现的软硬件环境 | 第3章 基于UML的系统模型设计    | 3.1 面向对象技术和标准建模语言UML    | 3.2 系统的模型图              |
|                | 3.2.1 用例图           | 3.2.2 类图                | 3.2.3 行为图               |
|                | 3.2.4 交互图           | 3.2.5 实现图               | 3.3 系统的动态特征             |
| 第4章 网页布局与内容设计  | 4.1 概述              | 4.2 页面的排版设计             | 4.2.1 页面设计应掌握的原则        |
|                | 4.2.2 页面的版式设计       | 4.2.3 网页元素与格式           | 4.3 页面设计中的色彩处理          |
|                | 4.3.1 色彩的心理作用       | 4.3.2 颜色设置              | .....第5章 系统的详细分析与设计     |
|                | 第6章 程序实现方法          | 参考文献                    |                         |

<<ASP 网络编程技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>