

<<智能化数字娱乐进展>>

图书基本信息

书名：<<智能化数字娱乐进展>>

13位ISBN编号：9787313009371

10位ISBN编号：7313009372

出版时间：2007-8

出版时间：上海交通大学出版社

作者：马利庄

页数：205

字数：507000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<智能化数字娱乐进展>>

### 内容概要

由中国图像图形学学会计算机动画与数字娱乐专业委员会和中国人工智能学会智能CAD与数字艺术专业委员会联合主办，上海交通大学承办的第四届智能CAD与数字娱乐学术会议，于2007年9月13~14日在上海举行。

本书收集论文摘要及论文共45篇，会议录用的部分优秀论文将推荐至《计算机学报》、《软件学报》、《系统仿真学报》、《计算机辅助设计与图形学学报》、《中国图像图形学报》发表。

本书内容涉及数字几何处理、数字游戏与系统、数字教学、人脸处理、心理学与情感生理信号、绘制技术、非真实感动画与绘制、交互技术、图像/视频处理、虚拟现实与增强现实、自然现象仿真、建模与仿真等众多领域，在不同程度上触及智能化数字娱乐发展的前沿，反映了中国学者在智能化数字娱乐领域的最新研究成果。

本次会议得到国家973 (2006CB303105) 和国家自然科学基金 (60573147) 资助。

本书对从事智能化数字娱乐研究、开发和应用的具有较大参考价值。

## &lt;&lt;智能化数字娱乐进展&gt;&gt;

## 书籍目录

一、数字几何处理 隐式曲面形状交互调整的新方法 周元峰 伯彭波 张彩明 cluster下的文物碎片分类  
 拼接 欧阳磊 杨承磊 戚萌 夏存景 孟祥旭 不规则网格上的曲面设计方法 何军 张彩明 杨兴强 基于  
 边界表达的网格平滑方法 胡新荣 董海滨 王晖二、数字游戏与系统 情景式跨媒体数字城市系统 陈铭  
 王叶钧 吴飞 庄越挺 基于virt001s的农业景观游戏的开发 熊瑛 郭新宇 陆声链 王殿亮 从游戏性看待游  
 戏中的死亡及其特征 陈凤斌 三维弹球打砖游戏在增强现实中的实现 徐展 苗振江三、数字教学 单  
 、双盘分析天平仿真及其实现 罗朝晖 秦雪莲 谢秋元 基于脚本程序制作多媒体动画课件 王瞰 俞建新  
 桌面式虚拟现实系统的教育应用探析 杨梅 Authorware多媒体程序的读取信息数组处理 韦钹四、  
 人脸处理 基于混合特征和多HMMs融合的图像序列表情识别方法 詹永照 李婷 周庚涛 一种基于矩  
 特性的改进LDB人脸识别方法 周蕾 吴玲达 程光权 万君 多人脸追踪过程中的身份识别 任东宁 陈文锋  
 傅小兰 面向表情识别的脸部特征轮廓提取方法研究 徐文晖 孙正兴 张岩 视频人脸检测及表情映射  
 的研究与实现 何丹 周激流 何坤五、心理学与情感生理信号 基于变异BPSO方法的情感生理信号的特  
 征选择 杨瑞请 刘光远 基于禁忌搜索算法的情感生理信号特征选择 王玉晶 刘光远 心理旋转与电子  
 游戏相关性研究概述 杨富丽 邓铸 线条的心理学研究 王颖 张侃六、绘制技术 基于空盒自适应生成  
 的光线跟踪计算 李静 王文成 吴恩华 一种面向高性能计算机的并行绘制系统设计方法与实现 曾亮 袁  
 野 刘衡竹 基于梯度域的局部颜色迁移 孟敏 刘利刚 基于减法聚类的光子映射算法 刘晓平 陈皓 基  
 于权值金字塔的多分辨率纹理映射 崔海峰 郑新 王文成 数字地球上的可见性剔除算法 于荣欢 宋汉辰  
 吴玲达七、非真实感动画与绘制技术 卡通动画中速度线的计算机模拟与应用 叶晓丰 刘隆 于金辉  
 彭韧 一种基于手绘草图的建模与动画系统 费广正 李欣 韩红雷 计算机书法创作模拟的人机接口设  
 计 王丽苹 张显俊 董军 变形镜头：卡通线条画中的变形 黄月珠 孟祥旭 杨承磊 戚萌八、交互技术  
 建筑物三维显示的交互方式的研究 瞿炜娜 孙向红 基于运动感知的人机交互方式 张顺 张翔 视频鼠  
 标系统的研究及实现 钟钊 周激流九、图像/视频处理 应用纹理合成方法进行基于内容的图像压  
 缩 古元亭 吴恩华 利用子窗口区域分类足球视频镜头 于俊清 王宁十、虚拟现实与增强现实 Java 3D  
 与其虚拟环境的设计实现 伍燕萍 苗振江 增强现实技术的发展和应周昕 庄越挺 肖俊十一、自然  
 现象仿真 虚拟场景中湿润效果的实时建模与绘制 王长波 杨志亮 张鑫 彭群生 雪场景的三维表现  
 李斌全魏迎梅 基于纹理映射的实时水波效果模拟 王德才 孙玉萍 吴明飞 姜晓佳 在紧急状况下基  
 于BDI模型的人群疏散仿真研究 纪庆革 朱泳婷十二、建模与仿真 基于双向双极线匹配的双目视觉三  
 维重构 马林 张彩明 一种基于GPU的可视壳构建方法 束搏 邱显杰 王兆其 基于知识的概念创新设计  
 系统综述 谭武征 马利庄 毛军发

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>