

<<计算机绘图技术>>

图书基本信息

书名：<<计算机绘图技术>>

13位ISBN编号：9787313022882

10位ISBN编号：7313022883

出版时间：1999-9

出版时间：上海交通大学出版社

作者：谢兆学

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<计算机绘图技术>>

内容概要

本书在结构上分为五大部分：程式绘图、交互式绘图、图形变换、几何造型以及多媒体的知识。全书共9章3个附录。

第一部分包括第(1—5)章：第1章概论，介绍计算机绘图系统及图形生成的原理——插补原理；第2章介绍绘图软件的编制及用FORTRAN语言编程绘图；第(3, 4, 5)章分别介绍Turbo C, Quick BASIC, Turbo Pascal语言的基础知识，为后面用相应语言编程绘图作好准备，使没学过算法语言的学生，学后能很快掌握基本方法并用以编制绘图程序，每章后面一、两节介绍相应语言的绘图函数以及如何进行绘图程序的设计。

如果学时数不足，建议先选学第3章用C编程绘图的内容。

第6章为第二部分，介绍二维、三维图形变换的基本原理及程序设计。

第7章为第三部分，介绍目前广泛应用的交互式绘图软件——AutoCAD的有关概念、常用命令、图样输入与输出、菜单设计。

虽然AutoCAD的版本不断更新，界面在变化，但其基本命令是不变的，因此本书仅限于介绍AutoCAD20最基本的内容。

掌握这些内容便能很快熟悉新版本，绘制出一般工程图样。

第8章为第四部分，介绍几何造型的基本概念和原理。

几何造型是计算机绘图技术的一个重要内容。

基于广大用户的计算机条件，书中还介绍了三维造型软件3DSMAX的一些知识。

第9章为第五部分，介绍多媒体技术与图形的应用，以便读者了解图形、文字、声音、图像之间有机结合的有关原理与技术。

<<计算机绘图技术>>

书籍目录

第1章 概论 1.1 计算机绘图的发展与应用 1.2 计算机绘图系统 1.3 插补原理第2章 绘图软件与FORTRAN程序设 2.1 绘图语句与图形显示方式 2.2 FORIRAN绘图软件的设计与调用 2.3 平面图形程序设计第3章 C语言基础与图形程序设计 3.1 C语言概述 3.2 C语言的符号与规定 3.3 输入与输出 3.4 C语言的控制语句 3.5 函数、数组与指针 3.6 文件的写与读 3.7 C语言图形屏幕设置 3.8 绘制图形的函数及应用第4章 BASIC语言与图形程序设计 4.1 BASIC语言概述 4.2 Quick BASIC程序设计初步 4.3 标准输入与输出 4.4 QBASIC控制语句 4.5 函数与过程 4.6 数据文件 4.7 QBASIC图形屏幕设置 4.8 基本绘图语句与图形程序设计第5章 Pascal语言与图形程序设计 5.1 Pascal语言概述 5.2 基本字符集和可用标识符 5.3 语句 5.4 Pascal图形程序设计第6章 图形变换与程序设计 6.1 矩阵的基本知识 6.2 二维图形变换矩阵 6.3 三维图形变换 6.4 正投影视图和轴测投影变换矩阵 6.5 三视图及轴测图程序设计第7章 用交互式CAD软件绘图 7.1 AutoCAD绘图软件概述 7.2 AutoCAD绘图的初始化设置 7.3 AutoCAD常用命令介绍 7.4 图形的输入与输出 7.5 AutoCAD的菜单设计 第8章 三维几何造型技术 8.1 三维几何造型的基本知识 8.2 线框造型 8.3 曲面造型 8.4 实体造型 8.5 三维动画技术 8.6 三维造型软件3DS MAX介绍第9章 多媒体技术与图形的应用 9.1 概述 9.2 音频 9.3 视频、数字视频 9.4 动画 9.5 图像习题附录 常用的DOS命令简介及联网操作附录 Turbo C上机操作附录 AutoCAD常用键的功能 参考文献

<<计算机绘图技术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>