第一图书网, tushu007.com

<<中文Flash8>>

图书基本信息

书名：<<中文Flash8>>

13位ISBN编号：9787313030146

10位ISBN编号：7313030142

出版时间：2002-4

出版时间：上海交通大学出版社

作者：本社

页数：368

字数：583000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

内容概要

本书详细介绍了Flash软件　最新汉化版本——中文版Flash5.0的使用方法和使用技巧，其中包括绘制编辑图形、设置时间轴和图层、创建动画、创建动画的交互界面、动画的音频控制、动画的输出与发布等内容。

根据Flash5.0的设计特点和新增功能，编者在全书的结构上了精心安排，以概念、功能、实例相结合的方式、从易到难，循序渐进地让读者了解Flash5.0。

全书分为10章，其间穿插了大量的实例，详细分析了各命令的使用技巧。

在最后一章中对常见的动画作品制作与模仿，以利于读者萃取其中的精会，学习设计思路和技巧。

读者使用本书即可独立实践，也可综合学习，适合于初、中级读者系统学习，同时可作为大专院校相关专业的教材或教学参考书。

书籍目录

第1章　Flash5.0绪论　1.1　Flash5.0简介　1.2　Flash5.0中的基本概念　1.3　Flash5.0的工作界面　1.4　Flash5.0中的基本操作　小结　习题第2章　绘制图形　2.1　Flash中图形对象的特点　2.2　使用绘图工具绘制开状对象　2.3　使用文字工具输入文字对象　2.4　从其他绘图程序中得到图像　2.5　综合练习　小结　习题第3章　编辑已有对象　3.1　Flash中的对象　3.2　使用工具箱中的工具对图形进行编辑　3.3　菜单命令对图形编辑　3.4　综合例题　小结　习题第4章　元件和实例　4.1　基本概念　4.2　元件类型　4.3　元件实例来源　4.4　其他元件　4.5　元件的编辑　4.6　元件实例　小结　习题第5章　图层和时间轴　5.1　图层　5.2　时间轴　小结　习题第6章　动画初探　6.1　基本概念　6.2　逐帧动画　6.3　运动渐变动画　6.4　形状渐变动画　6.5　蒙版动画　6.6　综合实例　6.7　添加动画声音及控制　小结　习题第7章　动画的交互控制　7.1　基本概念　7.2　对象控制类动作　7.3　流程控制类　7.4　程序控制　7.5　外部效果类　7.6　其他效果类　7.7　综合例题：计算器　小结　习题第8章　创建交互界面　8.1　单选按钮和复选框　8.2　创建一个弹出式菜单　8.3　滚动条　8.4　创建对话框　8.5　综合表单　小结　习题第9章　发布与导出　9.1　发布　9.2　发布预览　9.3　导出动画和图形　小结　习题第10章　综合实例　10.1　文字效果　10.2　遮蔽技巧　10.3　图像效果　10.4　多场景控制　小结附录　参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com