

<<多媒体软件应用实例>>

图书基本信息

书名：<<多媒体软件应用实例>>

13位ISBN编号：9787313035318

10位ISBN编号：7313035314

出版时间：2004-1

出版时间：上海交通大学出版社

作者：邓椿志,许颖峰,栗恒华

页数：244

字数：426000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<多媒体软件应用实例>>

内容概要

本书紧密结合多媒体产品开发的实际情况，通过大量的典型实例，介绍了三种常用的多媒体开发工具Authorware、Director、Flash的使用方法。

本书强调理论与实践相结合，注重媒体开发工具的可操作性，采用面向问题的讲述方式，详细讲解了三种开发工具的开发实例。

本书的内容可分为以下几个方面：一是介绍了多媒体产品所涉及的产品规划、界面设计、制作工具等；二是介绍了三种常用的多媒体开发工具各自的开发过程；三是介绍了这三种工具之间的相结合。

本书内容详实、针对性强，适合作为从事多媒体开发人员的参考用书。

<<多媒体软件应用实例>>

书籍目录

1 多媒体初步 1.1 多媒体简介 1.2 制作前的准备 1.3 素材处理 1.4 多媒体制作工具简介 1.5 小结
2 媒体的控制 2.1 卡拉OK 2.2 百科全书 2.3 个性屏保 2.4 电影播放器 2.5 小结
3 教学应用 3.1 简易绘图板 3.2 化学实验器材拼装 3.3 四处碰壁的小球 3.4 小结
4 Authorware综合应用 4.1 化容道 4.2 用份播放器 4.3 小结
5 游戏制作 5.1 贪吃蛇游戏 5.2 宇宙入侵者 5.3 弹球游戏 5.4 彩票模拟器 5.5 小结
6 练习测试 6.1 鼠标练习 6.2 地理知识测验 6.3 调查问卷 6.4 小结
7 Director综合应用 7.1 培训软件 7.2 能演奏的钢琴 7.3 小结
8 教学课件 8.1 直角的认识(教学) 8.2 焰色反应(化学) 8.3 桂林山水(语文) 8.4 In the park 8.5 小结
9 动态的世界 9.1 色彩流动的文字 9.2 浮动菜单 9.3 飞雪满天 9.4 小结
10 Flash综合应用 10.1 批量制作教学练习题 10.2 野外战斗游戏 10.3 小结
11 综合应用 11.1 用Authorware制作Flash播放器 11.2 Flash播放器 11.3 小结

<<多媒体软件应用实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>