

<<可视化计算应用开发>>

图书基本信息

书名：<<可视化计算应用开发>>

13位ISBN编号：9787313070449

10位ISBN编号：7313070446

出版时间：2011-1

出版时间：上海交通大学出版社

作者：英特尔软件学院教材编写

页数：330

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<可视化计算应用开发>>

### 内容概要

由陈泽宇等人合编的《可视化计算应用开发》把介绍图像和视频处理的基础理论知识和英特尔公司提供的可视化计算软件开发库相结合，理论联系实际，强调实践，在每个章节，都配有相关的实例来说明如何利用英特尔集成性能原件来开发相关应用的关键代码。

可视化计算应用开发分9章，系统讲述了可视化计算的应用开发，可作为软件工程师的参考书，亦可作为大中专院校计算机相关专业的教学参考用书。

## &lt;&lt;可视化计算应用开发&gt;&gt;

## 书籍目录

- 1 可视化计算软件开发基础
  - 1.1 可视化计算概述
  - 1.2 软件开发与优化基础
  - 1.3 可视化计算软件开发平台
  - 1.4 上机实验
- 2 数字图像基础
  - 2.1 数字图像概述
  - 2.2 图像基本概念
  - 2.3 图像变换
  - 2.4 图像压缩编码
  - 2.5 IPP图像处理编程基础
  - 2.6 上机实验
- 3 图像编码与文件格式
  - 3.1 无损压缩
  - 3.2 有损压缩
  - 3.3 图像文件格式
  - 3.4 用IPP函数实现JPEG图像编码算法
  - 3.5 上机实验
- 4 图像增强——灰度、彩色
  - 4.1 亮度、对比度增强
  - 4.2 彩色增强
  - 4.3 上机实验
- 5 图像增强——平滑、锐化
  - 5.1 图像平滑(去噪)
  - 5.2 图像锐化
  - 5.3 频域处理
  - 5.4 IPP函数库中的滤波函数
  - 5.5 上机实验
- 6 图像几何变换
  - 6.1 图像缩放
  - 6.2 图像旋转
  - 6.3 图像变形
  - 6.4 图像几何变换中的插值算法
  - 6.5 上机实验
- 7 数字视频基础
  - 7.1 数字视频概述
  - 7.2 视频压缩编码
  - 7.3 视频编码标准
  - 7.4 视频文件格式
  - 7.5 用IPP开发数字视频应用
  - 7.6 用Media SDK开发数字视频应用
  - 7.7 上机实验
- 8 图像处理软件开发综合实例
  - 8.1 用图像处理程序
  - 8.2 用鼠标交互对图像进行几何变换

## <<可视化计算应用开发>>

9 视频处理软件开发综合实例

9.1 通用音视频应用架构及实现

9.2 用DirectShow开发视频播放程序

附录

附录1 IPP图像视频处理函数名的命名规则

附录2 景深的概念

附录3 位图文件结构定义

附录4 JPEG中Huffman编解码说明

附录5 伪彩色增强中的伪彩色编码表

附录6 数字视频彩色格式

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>