

### 图书基本信息

书名：<<绘图专用COREIDRAW9专业图形设计软件>>

13位ISBN编号：9787500106593

10位ISBN编号：7500106599

出版时间：1999-11

出版时间：中国对外翻译出版社

作者：杜吉祥等

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

### 内容提要

本书全面介绍了Corel公司最新推出的CorelDRAW9。

全书共分13章，分别介绍了

CorelDRAW9的入门知识、基本的矢量绘图技巧、图形对象的变换、填充与轮廓、图形对象的排列和组合、文本的编辑技巧、HTML文档的编辑以及图形页面的打印输出。

本书按照由浅入深的原则安排内容。

书中语言风格严谨、流畅，而又不失轻松。

适合

CorelDRAW的初级用户和中级用户学习使用。

同时兼顾了一部分高级用户的需要，适当安

排了一部分章节用来讲述常用、实用的绘图操作技巧。

书籍目录

目录

第一章 CorelDRAW9基础

1.1安装CorelDRAW9

1.1.1安装的硬件/软件环境

1.1.2安装步骤

1.2运行CorelDRAW9

1.3CorelDRAW9的程序界面

1.4使用对话框

1.5常用工具栏

1.6使用工具箱

1.7泊坞窗

1.8文件操作基础

1.8.1新建文件

1.8.2打开文件

1.8.3保存和另存为

1.9改变绘图页面大小

1.9.1使用ViewManager视图管理器

1.9.2使用缩放工具

1.9.3使用缩放工具栏

1.9.4平移画面及全屏预览

1.10选择显示质量

1.10.1SimpleWireframe ( 简单框架 )

1.10.2Wireframe ( 框架 )

1.10.3Draft ( 草稿 )

1.10.4Normal

1.10.5Enhanced ( 增强模式 )

1.11CorelDRAW9新特点

第二章 绘制基本图形对象

2.1调节绘图精度

2.1.1使用StatusBar ( 状态栏 )

2.1.2使用“ Grid ”、“ Rulers ”和“ Guideline ”

2.1.3精确定位对象

2.2绘制各种几何图形

2.2.1绘制矩形和正方形

2.2.2绘制椭圆和圆

2.2.3绘制多边形和饼形

2.2.4绘制螺旋形

2.2.5使用GraphicPaperTool绘制图纸

2.3认识CorelDRAW9中的对象

2.3.1对象及其结构

2.3.2对象的选取

2.3.3移动对象

2.4复制对象

2.4.1“ Copy/Paste ”复制与粘贴

2.4.2Clone克隆

- 2.4.3 Duplicate再制
- 2.4.4在移动中再制对象
- 2.4.5对象的删除
- 2.5对象的变形
  - 2.5.1调整对象的大小
  - 2.5.2 Rotate旋转变形
  - 2.5.3 Skew倾斜变形
  - 2.5.4镜像变形
  - 2.5.5使用自由变换工具
  - 2.5.6使用鼠标变形
- 2.6 Undo/Redo命令
- 2.7 CorelDRAW9新特性
- 第三章 直线和曲线的绘制
  - 3.1 曲线以及曲线的构成
  - 3.2 通过手绘工具绘制直线和曲线
    - 3.2.1 使用手绘工具绘制曲线
    - 3.2.2 使用手绘工具绘制直线
    - 3.2.3 设置手绘工具属性
    - 3.2.4 用手绘工具绘制曲线和直线混合图形
  - 7.3 使用“ EditTest ”对话框
    - 7.3.1 窗口组成
    - 7.3.2 文本的输入步骤
  - 7.4 导入文本
    - 7.4.1 从剪贴板中取得文本
    - 7.4.2 导入文本
  - 7.5 使用“ FormatTest ”对话框设置文档
    - 7.5.1 利用“ Font ”选项卡修改字体
    - 7.5.2 “ FrameandColumn ”选项卡
  - 7.6 字体属性的交互式修改
  - 7.7 使用符号
    - 7.7.1 SymbolDockers
    - 7.7.2 插入符号
  - 7.8 编辑文本格式
    - 7.8.1 用“ Space ”选项卡设置文本间距
    - 7.8.2 使用“ Align ”选项卡选择对齐方式
    - 7.8.3 用“ Tabs ”选项卡设置制表位
    - 7.8.4 交互式设置制表符
  - 7.9 设置文本效果
    - 7.9.1 “ DropCap ”效果
    - 7.9.2 “ bullet ”效果
  - 7.10 corelDRAW9新特性
- 第八章 文本高级排版技巧
  - 8.1 沿路径排列文本
    - 8.1.1 沿曲线路径排列文本
    - 8.1.2 调整沿路径排列的文本

## 8.2编辑符合路径的文本

### 8.2.1输入符合路径的文本

### 8.2.2设置路径文本的属性

### 8.2.3沿路径移动文本

### 8.2.4改变路径

### 8.2.5删除路径曲线

## 8.3封套技术及内置文本

### 8.3.1对文本应用封套技术

### 8.3.2内置文本

## 8.4图文混排

### 8.4.1放置图形对象

### 8.4.2图形与文本的关系

## 8.5文本的项目列表

### 8.5.1添加与移除项目符号

### 8.5.2修改项目符号

## 8.6使用样式

### 8.6.1对所选文本应用样式

### 8.6.2新建/重新定义文本样式

### 8.6.3为样式定义快捷键

## 第九章 效果的应用

### 9.1设置透明效果

#### 9.1.1Uniform均匀透明

#### 9.1.2Fountain渐变透明

#### 9.1.3Pattern图样透明

#### 9.1.4Texture底纹透明

#### 9.1.5透明度高级应用技巧

### 9.2封套效果

### 9.3调整图像的色调

#### 9.3.1调整亮度、对比度和强度

#### 9.3.2调整颜色平衡

#### 9.3.3调整伽玛值

#### 9.3.4调整色度、饱和度和亮度

#### 9.3.5“ToneCurve”颜色调和曲线

### 9.4使用“PowerClip”

#### 9.4.1新建PowerClip

#### 9.4.2编辑PowerClip对象

#### 9.4.3设置PowerClip对象

#### 9.4.4提取PowerClip对象的内容

### 9.5轮廓图

#### 9.5.1制作轮廓化对象

#### 9.5.2设置轮廓线的步数和步长

#### 9.5.3设置色彩及应用填充

#### 9.5.4分割轮廓图

#### 9.5.5轮廓化的复制和克隆

### 9.6使用调和效果

#### 9.6.1建立调和

#### 9.6.2利用调和制作特殊效果

- 9.6.3制作复合调和
- 9.7使用透镜
- 9.8使用透视图
- 9.9制作对象的阴影
  - 9.9.1快速制作下拉阴影
  - 9.9.2编辑下拉阴影
- 9.10Layer层的使用
  - 9.10.1图层间的切换
  - 9.10.2新建/删除层
  - 9.10.3设置图层属性
  - 9.10.4排序对象/控制图形对象属性
- 9.11设置三维效果
  - 9.11.1创建三维效果
  - 9.11.2旋转三维对象
  - 9.11.3为三维对象添加灯光
  - 9.11.4颜色模式/斜面效果
- 第十章 编辑位图
  - 10.1位图和矢量图
  - 10.2位图过滤器
    - 10.2.1 “过滤器”
    - 10.2.2添加或删除过滤器
  - 10.3导入和裁剪位图
    - 10.3.1导入位图
    - 10.3.2剪裁位图
    - 10.3.3链接位图
  - 10.4从矢量图转换到位图
  - 10.5编辑位图颜色
    - 10.5.1编辑黑白位图的颜色
    - 10.5.2隐藏位图中的颜色
    - 10.5.3显示位图中的颜色
    - 10.5.4管理颜色遮罩
    - 10.5.5位图颜色的校正及调整
  - 10.6重新取样和编辑位图
  - 10.7位图的三维效果
    - 10.7.1 3D Rotate (三维旋转)
    - 10.7.2 “Emboss” 浮雕效果
    - 10.7.3 “PageCurl” 卷页效果
    - 10.7.4 “Perspective” 效果
    - 10.7.5 “Pinch/Punch” 效果
    - 10.7.6 “Sphere” 效果和 “Cylinder” 柱形效果
  - 10.8应用 “Distort” 变形效果
    - 10.8.1 “Blockd” 效果
    - 10.8.2 “Pixelate” 变形
    - 10.8.3 “Wind” 效果
    - 10.8.4 “Swir1” 变形
  - 10.9应用 “Blur” 模糊效果
  - 10.10其他位图效果

- 10.10.1 “ Noise ” 杂点效果
- 10.10.2 “ ArtStrokes ” 艺术效果
- 10.10.3 “ sharpen ” 锐化效果
- 10.10.4 “ ColorTransform ” 颜色转换效果
- 10.10.5 “ Creative ( 创造性效果 ) ”
- 10.11 CorelDRAW9 的新特性
- 第十一章 自定义应用程序
- 11.1 使用 “ Options ” 对话框
- 11.2 设置启动选项
- 11.3 设置过滤器
- 11.3.1 增加/移除过滤器
- 11.3.2 改变过滤器列表位置
- 11.3.4 应用实例
- 11.4 自定义调色板
- 11.4.1 移动调色板
- 11.4.2 设置调色板外观
- 11.4.4 自定义调色板以及调色板编辑器
- 11.5 自定义文件关联
- 第十二章 WWW 浏览
- 12.1 CorelDRAW9 与 WWW 浏览
- 12.2 开始创建 HTML 文本
- 12.2.1 将段落文本转化为 HTML 文本
- 12.2.2 编辑 HTML 文本格式
- 12.3 在 HTML 文本中插入因特网对象
- 12.3.1 在文档中插入因特网对象
- 12.3.2 更改因特网对象的属性
- 12.4 创建因特网对象
- 12.4.1 指定书签
- 12.4.2 使用 “ Internet Bookmark Manager ” 泊坞窗
- 12.4.3 指定 URL
- 12.4.4 更改因特网对象的显示属性
- 12.5 检查文档中的 HTML 对象冲突
- 12.5.1 HTML 冲突自动检验的设置
- 12.5.2 检查文档中的 HTML 对象冲突
- 12.5.3 修复 HTML 对象冲突
- 12.6 将文档转化成因特网文件格式
- 12.6.1 图像的保存
- 12.6.2 将文档转换成 HTML 格式
- 第十三章 打印输出
- 13.1 打印的页面设置
- 13.1.1 纸张大小
- 13.1.2 “ Prepress ” 选项卡
- 13.1.3 “ Misc ” 杂项选项卡
- 13.2 指定打印内容
- 13.3 N - up 格式与强制版面设置

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>