

<<3ds max 角色设计实例>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 角色设计实例>>

13位ISBN编号：9787500635949

10位ISBN编号：750063594X

出版时间：2001-10

出版时间：中国青年出版社

作者：廖一庭

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 角色设计实例>>

内容概要

作者系台湾著名三维动画制作师。

本书从实用角度出发，向读者推荐3ds max的十个优秀插件。

并用4个经典的实例来完全剖析角色的全制作过程。

该书是目前国内第一本面向效果的角色制作实例书籍，极富实用价值和借鉴。

书中的角色设计和国内以往呆板的传统网络完全不同，对于三维制作人员来说是一个向国际先进的角色设计观念靠拢的绝好学习机会。

随书光盘包含大量高级动画作品和一些3ds max常用插件学习版

<<3ds max 角色设计实例>>

书籍目录

第零章 导读篇

建议配备规格

让您成为动画高手的秘笈篇

第一章 神兵利器之外挂程序篇

外挂程序攻略说明

<<3ds max 角色设计实例>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>