

<<3ds max7渲染的艺术>>

图书基本信息

书名：<<3ds max7渲染的艺术>>

13位ISBN编号：9787500640998

10位ISBN编号：7500640994

出版时间：2005-10

出版时间：中国青年出版社

作者：安载文

页数：449

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max7渲染的艺术>>

内容概要

在利用3ds max进行三维制作的过程中，决定最终表现效果的最重要的步骤就是渲染。

本书将就Scanline,VRay,finalRender和Brazil这几大渲染器进行面面详细的介绍，并对光能传递、光线追踪和全局光照等技术进行深入阐释，在讲述每一个知识点的时候都设置了典型的实例，使您可以掌握各种渲染器的相同及不同点，找到适合自己实际操作的渲染器，在工作中达到事半功倍的效果。

本书由韩国著名设计师培训专家精心编著，讲解细致、精益求精，对各个渲染器的各个参数都进行了尽可能详细的介绍，并通过典型的实例，对不同的渲染器，以及相同渲染器在不同参数下的渲染效果进行比较分析，以便于您掌握。

不论您是初次接触3ds max渲染器的读者，还是有一定基础的专业CG创作者，在学习本书后渲染工平一定会大幅提升。

<<3ds max7渲染的艺术>>

书籍目录

Chapter 1 渲染器 渲染的概念 Scanline渲染器 1 Scanline的选项 2 Scanline的最大化命令 3 Scanline的灯光 4 Standard灯光的使用 Radiosity&LightTracer 1 Radiosity Ex_在DELTA中下载IES文件的方法 2 LightTracer V-Ray Rendering System V1.X 1 V-Ray的插件 2 使用V-Ray 3 V-Ray的Authodzation 4 V-Ray的Global Illumination 5 V-Ray的灯光 6 V-Ray的材质, 贴图 7 V-Ray的Fur / Plane 8 V-Ray的Displacement 9 V-Ray的Caustic 10 V-Ray的HDRI Ex_通过实例说明HDRI的使用方法 11 V-Ray的Toon 12 ObjectLight Ex_在V-Ray中将物体作为灯光使用的方法 13 V-Ray的摄像机 Ex_通过实例说明图像气氛的表现方法 14 V-Ray的Distdbuted Rendedng(network Rendedng) 15 V-Ray渲染的注意要点 Ex_使用Displacement表现想法 Ex_使用Light Map(Cache)缩短渲染时间 Ex_下载使用Surface Blur插件 Ex_实现摄像机动画的V-Ray设置 Ex_利用颜色贴图表现气氛 finalRender 1 finalRender的使用 2 finalRender的参数 3 finalRender Global Illumination(GI) Ex_使用finalRender的Global Illumination 4 finalRender的Global Illumination引擎 5 finalRender的灯光 Ex_将物体作为灯光使用 6 finalRender的Caustic Ex_表现Caustic的方法 7 finalRender的HDRI Ex_在finalRender中使用HDRI 8常用的反射材质 Ex_利用fR-Advanced Reflection表现反射材质 Ex_利用fR-Metal表现反射材质 9常用的折射材质 Ex_利用fR-Advanced材质表现折射效果 Ex_利用fR-Glass表现的折射效果 10 finalRender的Sub-Surface Scattering Ex_表现应用于物体的SSS 11 finalRender的Displacement(MTD-Micro Triangle Displacement) Ex_表现一般finalRender的Displacement Ex_用于场景中的Displacement 12 finalRender的摄像机 13 finalShader 14 finalToon Brazil Render SystemChapter 2 细分面建模Chapter 3 表现产品效果的场景演示Chapter 4 室内效果图Chapter 5 室外效果图Appendix 1 渲染的相关疑问及解答Appendix 2 finalRender Stage-1 SP 2

<<3ds max7渲染的艺术>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>