

<<Photoshop 6数码角色设计>>

图书基本信息

书名：<<Photoshop 6数码角色设计>>

13位ISBN编号：9787500643296

10位ISBN编号：7500643292

出版时间：2001-6

出版时间：中国青年出版社

作者：金启日

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Photoshop 6数码角色设计>>

内容概要

数码角色在商业广告、漫画作品、影视动画、游戏等等领域的运用已经渐成潮流。

本书由数码设计技术非常发达的韩国著名的电脑图书出版信息文化社授权独家出版。

作者系资深美术设计师，毕业于韩国著名的弘益大学美术学院。

书中清晰简洁的说明文字和生动鲜活的角色形象将带给你全新的感受。

而且全书通过二十多个丰富的实例全面剖析了进行数码角色设计和包装的创意、流程和技巧秘笈，极具参考价值。

<<Photoshop 6数码角色设计>>

书籍目录

- Chapter 1 Photoshop6.0 入门
- Section I Photoshop6.0 的基本界面
- 1 Photoshop6.0 基本界面
- 2 Photoshop6.0 基本界面
- 3

<<Photoshop 6数码角色设计>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>