

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 4建筑与室内设计经典>>

13位ISBN编号：9787500647102

10位ISBN编号：7500647107

出版时间：2002-3-1

出版时间：中国青年出版社

作者：姚勇,鄢峻

页数：303

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

资深建筑与室内设计专家精心编著。

全书使用3DS MAX最新版本，通过三个极具代表性和商业应用价值的经典范例——样板房、西餐厅和机场向读者详尽讲解建筑与室内设计的精髓所在，帮助您系统而深入地掌握效果图设计制作秘笈。

更值得一提的是，本书附赠光盘中提供了大量作者多年来精心整理、制作的各类与室内设计相关的贴图与素材，同时还在书后附录中配上索引，方便大家查找使用。

是目前同类图书中既有系统理论又有实务操作的权威教材

## 书籍目录

## 第1章 效果图行业的特点

- 1.1 表现水平提高过程中的三个阶段
- 1.2 与客户的沟通
- 1.3 使用软件

## 第2章 样板房的表现

- 2.1 确定方案
  - 2.1.1 明确设计方案
  - 2.1.2 明确方案后的准备工作
  - 2.1.3 正确的工作流程
- 2.2 建立一个真实的客厅空间
  - 2.2.1 整理CAD文件
  - 2.2.2 墙面造型的建立与材质的赋予
  - 2.2.3 云石TV台及装饰背板的建立与材质的赋予
  - 2.2.4 阳台推拉门的建立与材质的赋予
  - 2.2.5 竹帘的建立与材质的赋予
  - 2.2.6 大门的建立与材质的赋予
  - 2.2.7 完善墙体造型及建立装饰画
  - 2.2.8 建立地面模型及材质的赋予
  - 2.2.9 天花造型的建立与材质的赋予
  - 2.2.10 建立筒灯
  - 2.2.11 阳台造型的建立与材质的赋予
  - 2.2.12 虚拟一个外景
  - 2.2.13 制作出一个茶几并赋予材质
  - 2.2.14 建立一个台灯并赋予材质
- 2.3 建立灯光——让客厅亮起来
  - 2.3.1 建立基本照明光源
  - 2.3.2 处理天花局部的光源
  - 2.3.3 建立墙面光源
  - 2.3.4 处理地面及家具部分的光源
  - 2.3.5 建立台灯光源及增加一些补光
- 2.4 后期处理——让你的作品锦上添花

## 第3章 西餐厅

- 3.1 确定方案
- 3.2 建立西餐厅的模型
  - 3.2.1 整理CAD文件
  - 3.2.2 墙面造型的建立与材质的赋予
  - 3.2.3 建立立柱的模型
  - 3.2.4 铁花栏杆的制作与材质的赋予
  - 3.2.5 透光云石花台的建立与材质的赋予
  - 3.2.6 水池的建立与材质的赋予
  - 3.2.7 隔断的建立与材质的赋予
  - 3.2.8 隔断花池的建立与材质的赋予
  - 3.2.9 吧台的建立与材质的赋予
  - 3.2.10 建立地面及材质的赋予
  - 3.2.11 创建天花

- 3.2.12 窗帘的建立
- 3.2.13 创建一个欧式沙发
- 3.2.14 创建餐桌
- 3.2.15 最后的调整
- 3.3 创建餐厅的灯光效果
  - 3.3.1 建立餐厅的基本照明光源
  - 3.3.2 天花光线的处理
  - 3.3.3 创建立面部分的光源
  - 3.3.4 创建地面及家具部分的照明光源
  - 3.3.5 增加补光效果
- 3.4 后期处理——让你的餐厅丰富起来
- 第4章 机场大厅
  - 4.1 确定方案
  - 4.2 建立离港大厅的模型
    - 4.2.1 墙面造型的建立
    - 4.2.2 建立夹层及栏杆模型
    - 4.2.3 大厅扣板天花及立柱的模型
    - 4.2.4 大厅天花网架的制作
    - 4.2.5 大厅玻璃幕墙的制作
    - 4.2.6 不锈钢大门的制作
    - 4.2.7 安检柜台的建立
    - 4.2.8 自动扶梯
    - 4.2.9 电子屏幕及总服务台的创建
    - 4.2.10 地面
  - 4.3 模拟阳光照射的效果
  - 4.4 最后的处理
- 附录1 快捷键
- 附录2 模型库
- 附录3 材质库

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>