第一图书网, tushu007.com

<<3DS MAX 4建筑与室内设计经 >

图书基本信息

书名：<<3DS MAX 4建筑与室内设计经典>>

13位ISBN编号：9787500647102

10位ISBN编号：7500647107

出版时间：2002-3-1

出版时间：中国青年出版社

作者：姚勇,鄢峻

页数：303

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：http://www.tushu007.com

第一图书网, tushu007.com

内容概要

资深建筑与室内设计专家精心编著。
全书使用3DS MAX最新版本，通过三个极具代表性和商业应用价值的经典范例——样板房、西餐厅和机场向读者详尽讲解建筑与室内设计的精髓所在，帮助您系统而深入地掌握效果图设计制作秘笈。
更值得一提的是，本书附赠光盘中提供了大量作者多年来精心整理、制作的各类与室内设计相关的贴图与素材，同时还在书后附录中配上索引，方便大家查找使用。
是目前同类图书中既有系统理论又有实务操作的权威教材

第一图书网, tushu007.com

书籍目录

第1章 效果图行业的特点
1. 1 表现水平提高过程中的三个阶段
1. 2 与客户的沟通
1. 3 使用软件
第2章 样板房的表现
2. 1 确定方案
2. 1. 1 明确设计方案
2. 1. 2 明确方案后的准备工作
2. 1. 3 正确的工作流程
2. 2 建立一个真实的客厅空间
2. 2. 1 整理CAD文件
2. 2. 2 墙面造型的建立与材质的赋予
2. 2. 3 云石TV台及装饰背板的建立与材质的赋予
2. 2. 4 阳台推拉门的建立与材质的赋予
2. 2. 5 竹帘的建立与材质的赋予
2. 2. 6 大门的建立与材质的赋予
2. 2. 7 完善墙体造型及建立装饰画
2. 2. 8 建立地面模型及材质的赋予
2. 2. 9 天花造型的建立与材质的赋予
2. 2. 10 建立筒灯
2. 2. 11 阳台造型的建立与材质的赋予
2. 2. 12 虚拟一个外景
2. 2. 13 制作出一个茶几并赋予材质
2. 2. 14 建立一个台灯并赋予材质
2. 3 建立灯光——让客厅亮起来
2. 3. 1 建立基本照明光源
2. 3. 2 处理天花局部的光源
2. 3. 3 建立墙面光源
2. 3. 4 处理地面及家具部分的光源
2. 3. 5 建立台灯光源及增加一些补光
2. 4 后期处理——让你的作品锦上添花
第3章 西餐厅
3. 1 确定方案
3. 2 建立西餐厅的模型
3. 2. 1 整理CAD文件
3. 2. 2 墙面造型的建立与材质的赋予
3. 2. 3 建立立柱的模型
3. 2. 4 铁花栏杆的制作与材质的赋予
3. 2. 5 透光云石花台的建立与材质的赋予
3. 2. 6 水池的建立与材质的赋予
3. 2. 7 隔断的建立与材质的赋予
3. 2. 8 隔断花池的建立与材质的赋予
3. 2. 9 吧台的建立与材质的赋予
3. 2. 10 建立地面及材质的赋予
3. 2. 11 创建天花

第一图书网, tushu007.com

3．2．12　窗帘的建立
3．2．13　创建一个欧式沙发
3．2．14　创建餐桌
3．2．15　最后的调整
3．3　创建餐厅的灯光效果
3．3．1　建立餐厅的基本照明光源
3．3．2　天花光线的处理
3．3．3　创建立面部分的光源
3．3．4　创建地面及家具部分的照明光源
3．3．5　增加补光效果
3．4　后期处理——让你的餐厅丰富起来
第4章　机场大厅
4．1　确定方案
4．2　建立离港大厅的模型
4．2．1　墙面造型的建立
4．2．2　建立夹层及栏杆模型
4．2．3　大厅扣板天花及立柱的模型
4．2．4　大厅天花网架的制作
4．2．5　大厅玻璃幕墙的制作
4．2．6　不锈钢大门的制作
4．2．7　安检柜台的建立
4．2．8　自动扶梯
4．2．9　电子屏幕及总服务台的创建
4．2．10　地面
4．3　模拟阳光照射的效果
4．4　最后的处理
附录1　快捷键
附录2　模型库
附录3　材质库

第一图书网, tushu007.com

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:http://www.tushu007.com