

<<3DS MAX R4.x++完全征服手>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX R4.x++完全征服手册>>

13位ISBN编号：9787500647409

10位ISBN编号：7500647409

出版时间：2002-4

出版时间：中国青年出版社

作者：崔忠宪 曲石 金浩霖

页数：852

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3DS MAX R4.x++完全征服手>>

内容概要

3DS MAX升级到4.x后，从建模、渲染到动画各种功能全面增强，软件本身因而变得异常庞大，给用户学习使用带来了一定的难度。

目前市场上的3DS MAX图书大部分都是黑白版的参考手册，多限于罗列软件的功能，而没有注意从更高的角度，通过经典实例讲解MAX的正确应用观念，进而指引读者，在实际工作中开发MAX的功能。

有鉴于此，中国青年出版社从韩国引进了这本经典图书。

本书由韩国资深3DS MAX专家编著，全面而详尽地讲解了3D Studio MAX4.x的所有功能，不但能给读者正确、完整的应用概念，同时使用Step by Step的范例帮助读者领悟MAX的实际应用技巧，从而完全掌握3D Studio MAX 4.x的强大功能。

全书收录了36幅剪辑图片和经典影片剪辑，在展现3D世界无穷魅力的同时快速提升读者对动画艺术的认识。

本书是目前国际上较为权威的3DS MAX进阶手册，也是MAX用户必备的参考书。

<<3DS MAX R4.x++完全征服手>>

书籍目录

Chapter1 建模和贴图

1.1 Mechanics

1.2 角色

Chapter2 动画

2.1 动画角色设置

2.2 恐龙骨骼设置

Chapter3 合成

3.1 Logo动画

3.2 CameraTracking

Chapter4 编辑

4.1 编辑概要

Chapter5 用户界面

5.1 关于用户界面

5.2 用户界面构成

Chapter6 建模

6.1 几何体

6.2 形状

Chapter 7 修改

7.1 浏览ModifierStack

7.2 编辑修改器选项

7.3 面片和样条的编辑

7.4 网格的编辑

7.5 动画编辑修改器

7.6 UV轴编辑修改器

7.7 Cache工具

7.8 Subdivision Surfaces

7.9 FreeForm Deformatioins

7.10 Parametric编辑修改器

7.11 Surface编辑修改器

7.12 Conversion编辑修改器

Chapter8 贴图

8.1 材质编辑器

8.2 材质的种类

Chapter 9 动画

9.1 粒子系统和窖变形

9.2 动画

9.3 轨迹视力菜单

9.4 层次

Chapter10 渲染

10.1 灯光

10.2 摄像机

10.3 渲染

10.4 环境

10.5 效果

Chapter11 反应器 (MAX的外挂程序)

<<3DS MAX R4.x++完全征服手>>

11.1 Havok的定义和选项

11.2 Havok的初级指导

11.3 Havok的高级指导

Chapter12 综合应用

12.1 WomanBee的制作过程

12.2 利用Poly Object和Meshtools

12.3 AfterBurn指南

12.4 Digimation Stitch插件

12.5 Phoenix指南

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>