

<<3ds max 人体建模必成攻略II>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 人体建模必成攻略II>>

13位ISBN编号：9787500649878

10位ISBN编号：7500649878

出版时间：2003-2-1

出版时间：中国青年出版社

作者：申东灿

页数：555

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 人体建模必成攻略II>>

内容概要

本书主要是介绍怎样用MAX提供的Patch Grid方式来创作模型，而本书则把重点放在了Polygon Subdivision，介绍怎样利用这种方式进行建模，并且本书中还详细地介绍了人体的基本结构。本书从最基本的人体结构学原理开始讲解，并循序渐进，详细介绍了建模过程中的各个操作步骤。如果对Subdivision建模有一定基础的读者，可以跳过前面的部分章节。本书后半部分介绍了MAX的Unwrap UVW高级贴图技巧，以及制作头发时用到的插件。这样读者就可以掌握整个人体建模以及贴图过程中所需要的技巧了。

<<3ds max 人体建模必成攻略II>>

书籍目录

第一部分基础知识

人体的骨骼结构和比例

男女骨骼比例

基本的建模过程

熟悉基本工具

第二部分建立模型

失败脸部

制作躯干

制作腿部

制作脚步

制作胳膊

制作手部

连接身体的各部分

制作男性头部

制作老人脸部

制作男性身体

制作头发

第三部分贴图

制作脸部贴图

制作身体贴图

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>