

<<Flash MX动画游戏与MTV制作>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX动画游戏与MTV制作现场>>

13位ISBN编号：9787500649885

10位ISBN编号：7500649886

出版时间：2003-8

出版时间：中国青年出版社

作者：朴相勋

页数：327

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash MX动画游戏与MTV制作>>

内容概要

本书是一本理论和实践相结合的Flash范例书籍。

在强有力的理论基础下，通过逐步制作各种类型的、大篇幅的Flash动画的过程来传授动画的高级应用技巧。

本书特在动画、游戏、音乐电视三个方面进行了重点讲解，从策划、预演、设计到制作进行全过程的讲解，给您一个完整Flash项目制作的新体验。

本书读者对象：1.网站动画设计与制作人员 2.专业多媒体设计与开发人员 3.美术院校电脑美术专业师生 4.网页动画培训班学员 5.Flash动画爱好者与个人用户

<<Flash MX动画游戏与MTV制作>>

书籍目录

Part 1 Flash MX的新功能和菜单 Lesson 1 Flash MX的新增功能 Lesson 2 Flash MX的菜单Part 2 独创性动画的制作要点 Lesson 1 了解动画 Lesson 2 掌握Flash动画的基础 Lesson 3 制作动画前的准备工作 Lesson 4 动画的制作过程Part 3 制作“盐娃娃故事” Lesson 1 细分“盐娃娃故事”动画 Lesson 2 在Illustrator和Flash中制作盐娃娃 Lesson 3 在Photoshop中制作透明背景 Lesson 4 在Flash中导入并应用外部文件 Lesson 5 制作场景前的工作 Lesson 6 利用图符和蒙版图层制作场景 Lesson 7 对角色的动作和云、雾添加效果 Lesson 8 设置逐帧动画和时间 Lesson 9 制作蒙版动画和叠加效果 Lesson 10 制作预载过程Part 4 制作“鱼的故事”动画 Lesson 1 构思故事, 绘制草图 Lesson 2 制作Flash动画 Lesson 3 完成动画Part 5 制作动态网站 Lesson 1 制作影片剪辑图符 Lesson 2 制作100%的Flash动画网站 Lesson 3 整理常用的ActionScript语句Part 6 制作MTV Lesson 1 指定动画方式, 构思故事情节 Lesson 2 在Flash中绘制角色和背景 Lesson 3 逐帧修饰动画 Lesson 4 移动镜头制作动态画面 Lesson 5 完成各场景动画 Lesson 6 完成MTVPart 7 制作棒球游戏 Lesson 1 集思广益并制定具体计划 Lesson 2 制作主角和背景 Lesson 3 制作包含多种动画的游戏 Lesson 4 ActionScript的应用 Lesson 5 插入悦耳的音乐 Part 8 制作“石头! 剪子! 布”游戏 Lesson 1 设计画面和角色 Lesson 2 用Photoshop和Flash设计角色形象和背景 Lesson 3 制作游戏步骤和角色动画 Lesson 4 根据具体情况添加ActionScript

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>