

图书基本信息

书名：<<Flash MX 2004动画特效经典108例（中文版 附1光盘）>>

13位ISBN编号：9787500656449

10位ISBN编号：7500656440

出版时间：2004-6-1

出版时间：中国青年出版社

作者：贺凯,邹婷

页数：334

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书由国内资深的Flash动画专家倾心打造，并以最新的Flash MX 2004中文版为基础，通过108个精彩的实例，从不同的侧面详细讲解Flash在各个领域中的具体应用。

每一个实例都在针对性、实用性和完整性上精挑细选，浸透了设计者们在创作中的大量经验和技巧。相信通过这108个典型实例的学习，无论是刚刚入门的Flash爱好者，还是有一定基础的读者，一定可以迅速、全面地掌握Flash MX 2004的使用方法和最新技术。

同时对于资深“闪客”也可以从本书中吸取经验和创作思想，在以后的创作中达到事半功倍的效果。

读者对象： 1、网站动画设计与制作人员。

2、专业多媒体设计与开发人员。

3、美术院校电脑美术专业师生。

4、网页动画培训班学员。

5、Flash动画爱好者与个人用户。

书籍目录

第1篇 基本动画篇 实例1 宝宝的诞生 实例2 打字效果 实例3 游泳的鱼 实例4 数字魔方 实例5 日出 实例6 海阔天空 实例7 倒数计时 实例8 图形的互变 实例9 城市夜景 实例10 四季交替 实例11 情节动画  
第2篇 文字特效篇 实例12 空心文字 实例13 七彩文字 实例14 立体文字 实例15 渐显文字 实例16 光影文字 实例17 浪漫文字 实例18 倒影文字 实例19 多变的文字 实例20 花样年华第3篇 遮罩特效篇 实例21 动感标志 实例22 为有源头活水来 实例23 霓虹灯 实例24 顾影自怜 实例25 放大镜效果 实例26 数字流 实例27 按照灯效果 实例28 波光粼粼 实例29 百叶窗第4篇 鼠标特效篇 实例30 鼠标擦窗效果 实例31 鼠标的流星轨迹 实例32 鼠标聚集 实例33 鼠标幻影字体 实例34 鼠标拖动的放大镜 实例35 旋转的飞镖 实例36 蝴蝶鼠标 实例37 鼠标交响乐 实例38 跟随的鱼 实例39 鼠标涟漪效果第5篇 声音特效篇 实例40 音乐播放器 实例41 声控宝马汽车 实例42 电子琴 实例43 添加音效 实例44 停止音效 实例45 点歌台 实例46 音量控制器第6篇 视觉特效篇 实例47 水泡 实例48 飘雪的城市 实例49 五彩变幻的魔方 实例50 多彩的圆环 实例51 变幻线 实例52 火焰的烟雾缭绕 实例53 万花筒 实例54 小桥流水 实例55 色彩解析 实例56 诗情画意 实例57 自然美景 实例58 科技光第7篇 按钮和菜单篇第8章 3D特效篇第9章 游戏制作篇第10章 人机交互篇第11篇 综合特效篇附录 常用动作脚本中对象使用方法一览表

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>