

<<Flash MX2004 完美动画设计>>

图书基本信息

书名：<<Flash MX2004 完美动画设计.综合实例篇>>

13位ISBN编号：9787500658559

10位ISBN编号：7500658559

出版时间：2005-9

出版时间：中国青年

作者：周静

页数：394

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash MX2004 完美动画设计>>

### 内容概要

全书分为7个部分共20章，内容涵盖了基础知识、多媒体展示、电子说明书、音乐海报、音乐动画、电视节目开头、电影片头、公益广告、商业广告、微型广告、网页Banner、整站设计、控制游戏、射击游戏、益智游戏、个人画册和计算器，用实例展现了Flash中不同功能的实战应用，满足不同层面读者的学习需求。

本书注重完整的动画制作过程，对绘画技巧、动画技术、后期配音，以及ActionScript编程等内容进行了重点讲解，随着章节的推进，实例的复杂程度以及对各种技巧的综合运用要求也在不断提升，以期使读者循序渐进、全面地提升综合利用各种功能和技巧完成设计任务的能力。

读者对象： 1 Flash动画制作初学者 2 网络动画设计与制作人员 3 专业多媒体设计与开发人员 4 大中专院校相关专业师生 5 网页动画设计培训班学员 6 Flash动画爱好者与个人用户

## <<Flash MX2004 完美动画设>>

### 书籍目录

第1章 Flash 实战的工作流程第2章 Flash MX 2004的功能与特色第3章 公司业务介绍第4章 科学会议展示——微分子技术第5章 电子说明书第6章 音乐海报——SAVAGE GARDEN第7章 音乐动画——Dido-Thank You第8章 电视节目片头——广东电视台第9章 电影片头——《离人》第10章 公益广告——交通安全第11章 商业情节广告——银行卡第12章 微型广告——节约用水第13章 市场调查演示——欧莱雅第14章 网页Banner——北京全程第15章 Flash整站设计第16章 控制游戏——苹果丰收第17章 射击游戏——枪战匪徒第18章 益智游戏——记忆力第19章 个人画册——Janny的风采第20章 理财程序——存款收益计算器附录 Flash学习与应用资源

## <<Flash MX2004 完美动画设>>

### 编辑推荐

· 《Flash MX 2004 完美动画设计：综合实例篇》由资深Flash动画设计精心编著，是动画设计与制作的完美结合；

· 18个典型Flash动画范例，使读者全面掌握各种类型动画的设计与制作；

· 注重动画制作的完整过程和设计技巧，提高读者综合运用各项功能的能力；

· 将程序设计与精美巧妙融合，使Flash初学者也能轻松成为制作高手；

· 是网页设计、动画设计和制作人员学习Flash MX2004的必备参考图书；

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>