

<<3ds max 7中文版标准教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds max 7中文版标准教程>>

13位ISBN编号：9787500662075

10位ISBN编号：7500662076

出版时间：2005-5

出版时间：中国青年出版社

作者：袁阳

页数：308

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max 7中文版标准教程>>

内容概要

本书是Discreet软件产品专家和资深培训专家参与策划的3ds max 7中文版标准教材。全书内容完全遵循Discreet 3ds max授课大纲与授权认证考试的规定进行编写，并从实际操作出发，涵盖了3ds max 7常用的概念和操作技巧。

本书结构合理、实例丰富、图文并茂、讲练结合，是初、中级读者学习3ds max 7的首选图书，也是大中专院校相关和社会各级培训班理想的3ds max培训教材。

书籍目录

第1章 3ds max 7概述 1.1 关于3ds max 7 1.2 3ds max 7的安装 1.2.1 3ds max 7的运行环境 1.2.2 安装3ds max 7 1.3 3ds max 7的界面 1.3.1 菜单栏 1.3.2 工具栏 1.3.3 命令面板 1.3.4 状态栏及提示栏 习题第2章 3ds max 7界面详解 2.1 视图操作 2.1.1 视图的选择 2.1.2 视图的调节 2.1.3 视图布局设置 2.2 自定义3ds max 7 2.2.1 工具栏 2.2.2 键盘 2.2.3 四元菜单 2.2.4 菜单 2.2.5 颜色 2.2.6 保存与加载用户界面 2.3 运行参数设置 2.3.1 视口参数 2.3.2 重影 2.3.3 鼠标控制 2.3.4 显示驱动程序 2.4 利用3ds max 7创建日出动画 习题第3章 对象的创建 3.1 标准三维模型的创建 3.1.1 创建长方体 3.1.2 创建球体 3.1.3 创建圆锥体 3.1.4 创建圆环 3.2 扩展几何模型的创建 3.2.1 创建切角长方体 3.2.2 创建切角圆柱体 3.2.3 创建正多面体 3.3 二维模型的创建 3.3.1 创建曲线 3.3.2 创建圆、椭圆、弧和圆环 3.3.3 创建螺旋线 3.3.4 创建文本 3.4 二维模型的修改 3.4.1 曲线的编辑 3.4.2 复杂的修改操作 3.4.3 布尔运算 习题第4章 对象的变换 4.1 对象的选择 4.1.1 用鼠标直接选择 4.1.2 按名称选择 4.1.3 用选择区域工具选择 4.2 对象的变换 4.2.1 对象的移动 4.2.2 对象的旋转 4.2.3 对象的缩放 4.2.4 变换对象的轴 4.3 对象的复制 4.3.1 使用克隆命令 4.3.2 配合Shift键拖放 4.3.3 使用镜像命令 4.3.4 使用阵列命令 4.3.5 使用间隔工具命令 4.4 对象的成组 4.4.1 组的创建 4.4.2 组的分解 4.4.3 组的打开与关闭 习题第5章 对象的编辑第6章 复合对象第7章 NURBS高级建模第8章 材质和贴图第9章 复合材质的创建和应用第10章 灯光和摄影机第11章 制作基本动画第12章 层次与运动第13章 粒子系统第14章 后期制作第15章 插件和脚本语言附录 Discreet三维动画工程师认证(DCE)模拟试题

<<3ds max 7中文版标准教程>>

编辑推荐

Discreet公司中国地区资格认证考试的必备参考用书。
广大初、中级读者和社会各类电脑培训班的首选标准教材。
《3ds max 7 中文版标准教程》由国内资深3ds max培训专家参与编著，精心打造。
《3ds max 7 中文版标准教程》结构合理、实例丰富、训练结合，内容全面而权威。

<<3ds max 7中文版标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>