

<<Photoshop CS/Dreamwe>>

图书基本信息

书名：<<Photoshop CS/Dreamweaver MX2004/Flash MX2004/Fireworks MX2004梦幻网页设计四合一>>

13位ISBN编号：9787500663324

10位ISBN编号：7500663323

出版时间：2005-9

出版时间：中国青年出版社

作者：孙良军

页数：432

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

本书精心整合并详细介绍了中文版Photoshop CS，Dreamweaver MX 2004，Flash MX 2004和Fireworks MX 2004在网站建设中的实际应用，将最实用的技术、最快捷的技巧、最丰富的内容介绍给每一位读者，使您掌握软件功能的同时迅速提高网页制作效率。

本书语言简练、内容丰富、结构合理，采用循序渐进的讲述方法，通过丰富的实战范例对知识点进行讲解。

特别针对新手学习的特点进行优化，按照讲练结合的形式编排内容，并在光盘中提供了丰富的教学资料，不仅适合网页制作初学者和爱好者自学使用，同时也是培训班和各院校相关专业理想的教材用书。

。

书籍目录

第1章 初识Photoshop CS 1.1 Photoshop CS简介 1.1.1 Photoshop CS的工作界面 1.1.2 Photoshop CS的新增功能 1.2 创建简单网页图像 1.2.1 新建文件 1.2.2 导入图像 1.2.3 添加文字和应用样式 1.2.4 保存输出图像 1.3 思考与练习第2章 利用工具绘制网页图像 2.1 创建选择区域 2.1.1 选框工具 2.1.2 套索工具 2.1.3 魔棒工具 2.1.4 利用魔棒工具抠取透明图像 2.1.5 羽化图像 2.2 基本绘图工具 2.2.1 画笔工具 2.2.2 铅笔工具 2.2.3 仿制图章工具和图案图章工具 2.2.4 橡皮工具 2.2.5 油漆桶工具和渐变工具 2.2.6 图形工具 2.3 利用基本绘图工具制作大众汽车标志 2.4 思考与练习第3章 处理网页图像 3.1 色彩模式 3.2 调整图像色彩 3.2.1 利用色阶调整图像色彩 3.2.2 利用曲线调整图像色彩 3.2.3 调整图像亮度与对比度 3.2.4 使用色彩平衡调整图像色彩 3.2.5 调整图像色相与饱和度 3.3 处理网页图像实例 3.4 思考与练习第4章 利用图层设计网页图像 4.1 利用图层制作网页广告 4.2 设计首页 4.3 思考与练习第5章 使用文字工具制作 网页特效字 5.1 创建文字..... 5.2 文字的变形 5.3 制作网页特效文字 5.4 思考与练习第6章 使用样式制作网页按钮 6.1 制作透明质感按钮 6.2 制作发光按钮 6.3 思考与练习第7章 切割和优化网页图像 7.1 切割网页图像 7.2 图像的优化与输出 7.3 思考与练习第8章 利用ImageReady制作 网页动画 8.1 ImageReady工作界面 8.2 制作网页广告宣传动画 8.3 制作翻转按钮动画 8.4 思考与练习第9章 初识Dreamweaver MX 2004 9.1 DreamweaverMX2004简介 9.2 创建站点 9.3 在站点中创建网页 9.4 思考与练习第10章 插入网页元素创建精彩网页 10.1 插入文本 10.2 插入图像 10.3 插入多媒体文件 10.4 创建超级链接 10.5 思考与练习第11章 利用表格、框架和层布局网页 11.1 表格的基本操作 11.2 创建框架网页 11.3 使用层精确定位网页元素 11.4 思考与练习第12章 利用模板和库制作网页 12.1 创建模板 12.2 使用库 12.3 思考与练习第13章 利用行为制作特效网页 13.1 使用行为制作网页 13.2 制作滚动公告栏 13.3 利用JavaScript制作特效网页 13.4 思考与练习第14章 使用样式表美化网页 14.1 CSS概述 14.2 应用CSS样式美化网页 14.3 CSS属性设置 14.4 CSS综合应用实例 14.5 思考与练习第15章 创建动态网页 15.1 制作反馈表单 15.2 安装和配置服务器 15.3 创建数据库 15.4 连接数据库 15.5 创建记录集 15.6 给页面绑定动态内容 15.7 思考与练习第16章 站点管理 16.1 站点管理概述 16.2 站点的测试与上传 16.3 思考与练习第17章 初识Flash MX 2004 17.1 Flash简介 17.2 FlashMX2004的工作界面 17.3 FlashMX2004的新增功能 17.4 FlashMX2004的基本概念 17.5 Flash动画创作流程 17.6 思考与练习第18章 利用基本工具绘制图形 18.1 绘制房子图形 18.2 填充图形 18.3 混色器的应用 18.4 动画中的文字应用 18.5 彩虹文字制作实例 18.6 思考与练习第19章 位图和图层的使用 19.1 导入位图 19.2 矢量化位图 19.3 图层的使用 19.4 制作彩图文字 19.5 思考与练习第20章 元件与实例 20.1 “库”面板 20.2 元件类型 20.3 创建元件 20.4 实例 20.5 思考与练习第21章 创建动画 21.1 帧动画 21.2 时间轴动画 21.3 创建遮罩层动画 21.4 利用引导层制作动画 21.5 利用模板制作动画 21.6 思考与练习第22章 为动画添加音效 22.1 导入声音 22.2 编辑音频 22.3 为按钮添加声音 22.4 为动画添加声音 22.5 思考与练习第23章 制作交互动画 23.1 动作脚本基础 23.2 制作交互式网页按钮 23.3 制作动画载入效果 23.4 制作网页导航条 23.5 思考与练习第24章 优化和发布动画 24.1 Flash动画的优化 24.2 Flash动画的发布 24.3 思考与练习第25章 初识Fireworks MX 2004 25.1 Fireworks MX 2004工作界面 25.2 FireworksMX2004新增功能 25.3 图像文档操作 25.4 优化图像 25.5 导出图像 25.6 思考与练习第26章 利用绘图工具处理网页图像 26.1 创建位图选区 26.2 编辑位图 26.3 编辑与调整对象 26.4 思考与练习第27章 应用样式与特效编辑网页文字 27.1 输入与编辑文字 27.2 创建环绕文字效果 27.3 应用样式 27.4 创建与删除样式 27.5 创建晶莹文字效果 27.6 创建网页立体特效字 27.7 思考与练习第28章 创建网页按钮与动画 28.1 制作按钮 28.2 制作GIF动画 28.3 思考与练习第29章 创建网页切片与热点 29.1 创建切片概述 29.2 使用热点 29.3 思考与练习第30章 企业宣传网站制作 30.1 企业宣传网站设计概述 30.2 用Photoshop设计首页 30.3 给主页添加特效 30.4 使用模板创建二级页面 30.5 思考与练习第31章 电子商务网站制作 31.1 网站设计概述 31.2 制作网页图片 31.3 定义本地站点 31.4 创建网页 31.5 给网页添加内容 31.6 站点发布 31.7 思考与练习附录A HTML速查表附录B CSS属性附录C JavaScript语法手册

编辑推荐

《Photoshop CS/Dreamweaver MX 2004 /Flash MX 2004\Fireworks MX 2004梦幻网页设计四合一》融会了网页设计专家多年的工作经验和技巧，是您学习网页设计与制作的最佳入门教材。

《Photoshop CS/Dreamweaver MX 2004 /Flash MX 2004\Fireworks MX 2004梦幻网页设计四合一》将Photoshop，Dreamweaver，Flash和Fireworks 四大软件在网页制作方面进行了完美组合，提供了网页设计的完整方案，并将软件功能与实例操作紧密结合，全面提高读者实际操作能力。

其他版本请见：《中文版Dreamweaver CS5 / Flash CS5 / Photoshop CS5网页设计从入门到精通（附DVD光盘1张）》

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>