

<<3ds max8室内设计实例详解>>

图书基本信息

书名：<<3ds max8室内设计实例详解>>

13位ISBN编号：9787500667834

10位ISBN编号：7500667833

出版时间：2006-5

出版时间：第1版(2006年5月1日)

作者：魔方空间

页数：481

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds max8室内设计实例详解>>

内容概要

在进行室内设计的过程中，总会遇到客户不同的设计需求。

本书将就家居空间、商业办公空间、餐饮厅吧空间和休闲娱乐空间4大主题进行深入阐释，在讲解每一个主题时，均分为模型篇、灯光篇、材质篇和应用篇，并围绕各自主题，详尽剖析各自的设计特点与施工规范，使您可以掌握不同主题设计的相同点和不同点。

在工作中取得事半功倍的效果。

本书由国内资深设计主持编著，深入讲解室内设计中的每个细节，并提供了详细的步骤说明，不论您是初次接触3ds max和Lightscape的读者，还是有一定基础的专业制作人员，在学习本书后室内设计水平一定会大幅提升。

<<3ds max8室内设计实例详解>>

书籍目录

| | | | | | | | | | | | | | | | | | | |
|-------------|--------------------|---------------------|-----------------------|--------------------------|----------------------|-------------------------|---------------------------|--------------------------|---------------------------|---------------|----------------------|-------------------------------|-------------------------|---------------------|-----------------------------|-------------------------|--------------------|-----------------------|
| Part01 基础知识 | 第1章 软件基础知识与效果图制作流程 | 1.1 3ds max 8的界面组成 | 1.1.1 3ds max 8的界面概览 | 1.1.2 3ds max 8的主工具栏 | 1.1.3 3ds max 8的命令面板 | 1.2 Lightscape 3.2的界面组成 | 1.2.1 Lightscape 3.2的界面概览 | 1.2.2 Lightscape 3.2的工具栏 | 1.2.3 Lightscape 3.2的文件类型 | 1.3效果图的制作流程 | 1.3.1 在3ds max 8中的操作 | 1.3.2 在Lightscape 3.2中的操作 | 1.3.3 在Photoshop CS中的操作 | | | | | |
| | Part02 家居空间 | 第2章 模型篇——家居空间常用模型 | 2.1 台灯 | 2.1.1 台灯灯座的制作 | 2.1.2 台灯灯罩的制作 | 2.2 电视 | 2.2.1 电视底座的制作 | 2.2.2 电视屏幕的制作 | 2.2.3 电视标志的制作 | 2.3 床 | 2.3.1 床垫的制作 | 2.3.2 枕头的制作 | 2.3.3 床脚的制作 | | | | | |
| | | 第3章 灯光篇——客厅的灯光设置 | 3.1 在3ds max 8中设置客厅光源 | 3.2 在Lightscape 3.2中调整光源 | 第4章 材质篇——家居空间常用材质 | 4.1 布纹材质 | 4.2 亮钢材质 | 4.3 镜面材质 | 4.4 墙体乳胶漆材质 | 4.5 玻璃装饰品材质 | 第5章 应用篇——卧室空间模型综合应用 | 5.1 在3ds max 8中建立卧室的空间模型和创建材质 | 5.2 在3ds max 8中合并模型 | 5.3 在3ds max 8中创建灯光 | 5.4 在Lightscape 3.2中调整材质和灯光 | 5.5 对场景进行初次光能传递和对部分模型细分 | 5.6 再次进行光能传递和高品质渲染 | 5.7 在Photoshop中进行后期处理 |
| | Part03 商业办公空间 | 第6章 模型篇——商业办公空间常用模型 | 6.1 货物展示台 | 6.1.1 展示台台面的制作 | 6.1.2 展示台台脚的制作 | 6.2 广告灯箱 | 6.2.1 广告灯箱大体结构的制作 | 6.2.2 将灯箱面与灯箱框架脱离 | 6.3 办公沙发 | 6.3.1 沙发主体的制作 | 6.3.2 沙发支架的制作 | | Part 04 餐饮厅吧空间 | Part 05 休闲娱乐空间 | | | | |

<<3ds max8室内设计实例详解>>

编辑推荐

最具激情的创作团队，最具深度的经典之作，积累多年创作设计精华，体现光影结合的绝美感观印象，激发设计师动手实践的冲动。

针对不同空间主题，融入时尚设计元素，发挥完美创意，追求卓越品质。

揭秘优秀设计作品，解密专业技术要点，提高创作水平，倡导极致品味。

<<3ds max8室内设计实例详解>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>