

## <<Flash 8完全自学手册>>

### 图书基本信息

书名：<<Flash 8完全自学手册>>

13位ISBN编号：9787500669647

10位ISBN编号：750066964X

出版时间：2006-10

出版时间：中国青年出版社

作者：李在容

页数：558

译者：李勇鹤

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash 8完全自学手册>>

### 内容概要

本书由韩国资深闪客精心编著，共分9章，深入浅出地讲解了Flash8的基础知识与操作、各种绘图工具、基本网页动画的制作、高级多媒体动画的制作，以及Flash ActionScript编程技术等内容。

书中实例及Flash软件应用的各方面，所有实例均从最简单的操作开始，循序渐进。

即便是刚刚接触Flash 8的读者，只要按照书中实例一步步地进行操作，很快就能领悟该软件的精髓，熟练掌握各种动画的制作方法和技巧，打开动画王国的大门。

本书实例丰富多彩，融合了作者在计算机艺术设计领域多年积累的经验以及大量的Flash软件应用技巧，这些实例在选择时也经过精心策划与构思，力争做到覆盖面更广、知识点更新、技术含量更高、操作起来更容易。

无论是刚刚接触Flash的新手，还是具有一定水平的用户，或者对动画制作情有独钟的闪客一族，本书都将是不错的选择。

## &lt;&lt;Flash 8完全自学手册&gt;&gt;

## 书籍目录

Part1 初识Flash 8 Lesson01 Flash 8的相关概念及新功能 1 什么是Flash 8 2 Flash的应用领域 3 Flash 8的新功能 Lesson02 Flash 8的安装与运行 1 安装Flash 8前的确认事项 2 安装Flash 8 Lesson03 Flash 8的界面构成 1 Flash 8的整体界面 2 集合了常用工具的主工具栏 3 用于了解操作环境的操作标识栏 4 绘图时需要的工具箱 5 集中了所需属性的属性栏 6 集合了代表功能的面板 Lesson04 初次尝试制作Flash影片 Lesson05 制作Flash影片的基本知识 1 矢量图象和位图图像的区别 2 Flash编辑文件(fl)和Flash影片文件(swf) 3 动画制作中心——时间轴 4 影片的最小单位——帧 5 元件和库 6 动画补间与形状补间Part2 绘图技法 Lesson06 随心所欲设置Flash 8操作环境 1 设置Flash影片的大小背景色 2 舞台的放大与缩小 3 整理面板扩大操作空间 4 定义方便的操作环境 5 标尺、辅助线和网格 6 贴紧至网格 7 贴紧对齐 Lesson07 应用创造性的绘图工具 1 Flash 8的绘图基本原理 2 应用椭圆工具 3 绘制只有轮廓的圆和只有填充的圆 4 应用矩形工具 Lesson08 应用线条工具 Lesson09 应用铅笔工具和辅助选择工具 1 应用铅笔工具 2 利用部分选取工具对图形进行变形 Lesson10 选择对象的相关内容 1 利用选择工具选择需要编辑的区域 2 利用套索工具选择所需区域部分 3 在位图中选择特定颜色的区域 Lesson11 利用选择工具创建所需形状 1 了解不同状态下的选择工具形状 2 利用选择工具和线条工具绘制简单图像 Lesson12 铅笔工具与刷子工具 1 进行自然绘制时需要的铅笔工具 2 利用刷子工具填充颜色 Lesson13 应用墨水瓶工具和颜料桶工具 1用于填充空间的颜料桶工具 2 用于改变轮廓的颜色和形状的墨水瓶工具 3 填充狭小空隙 Lesson14 应用滴管工具 1 萃取所需的轮廓和填充的属性 Lesson15 应用橡皮擦工具 1 利用橡皮擦工具擦除指定部分 ..... Lesson16 指定背景颜色 Lesson17 利用渐变表现体感 Lesson18 利用填充变形工具改变渐变 Lesson19 创建背景半透明的效果 Lesson20 赋予对象特殊的效果 Lesson21 输入文字并改变文字形状 Lesson22 复制对象并粘贴到所需形状中 Lesson23 创建特殊的形状并表现距离感 Lesson24 改变对象方向(水平、垂直旋转) Lesson25 利用变形面板反复绘制图像 Lesson26 移动中心点制作时钟 Lesson27 了解对象的组合与分离属性 Lesson28 制作特殊文字效果 Lesson29 利用剪切效果制作特殊形状的对象 Lesson30 改变对象顺序并进行排列 Lesson31 将位图图像转换为矢量图像 Lesson32 利用图片填充Flash影片背景Part3 网页动画制作方法 Lesson33 了解舞台的主人公——元件 Lesson34 担任元件管理任务的库 Lesson35 公用库的元件和对象 Lesson36 了解Flash影片的图层 Lesson37 动画制作场所——时间轴 Lesson38 动画补间和形状补间的效果 Lesson39 改变大小与位置的动画补间 Lesson40 制作旋转的动画 Lesson41 制作改变透明度和颜色的动画 Lesson42 自然改变对象形状的形状补间 Lesson43 按照指定路径运动的动画 Lesson44 制作遮罩动画 Lesson45 文字滚动并消失的遮罩动画 Lesson46 制作生动的影片剪辑元件 Lesson47 制作与鼠标互动的按钮元件 Lesson48 制作鼠标置于其上时运动的按钮影片剪辑 Lesson49 利用影片剪辑和遮罩的动画Part4 升级动画 Lesson50 在黑板上写出自然文字的动画 Lesson51 应用图层分布的文字动画 Lesson52 利用Import导入外部文件 Lesson53 在Flash影片中插入背景音乐 Lesson54 为按钮元件添加音频效果 Lesson55 使用透明按钮制作多种效果音 Lesson56 添加与动画相称的效果音 Lesson57 利用FLV文件制作流媒体视频 Lesson58 利用UI组件制作会员加入格式 Lesson59 应用时间轴特效 Lesson60 了解模糊特效和投影特效 Lesson61 了解展开特效和分离特效 Lesson62 了解变形特效和转换特效 Lesson63 活用模板 Lesson64 优化Flash影片 Lesson65 发布完成的影片Part5 ActionScript Lesson66 了解ActionScript的基本概念 Lesson67 观察ActionScript编辑窗口 Lesson68 ActionScript的相关用语 Lesson69 理解面向对象和层级结构的概念 Lesson70 根据对象应用不同的动作类型 Lesson71 随意停止或者播放影片的Stop和Play动作 Lesson72 单击时显示相关图片的gotoAndStop动作 Lesson73 修改ActionScript动作 Lesson74 在ActionScript中应用帧名称标签 Lesson75 应用getURL动作加入链接 Lesson76 通过锚记功能与浏览器进行链接 Lesson77 通过Load Movie动作载入影片 Lesson78 与拖动相关的stopDrag和stopDrag动作 Lesson79 将鼠标光标指针替换为其他形状 Lesson80 利用百分比显示当前影片预载进度 Lesson81 利用Duplicate MovieClip复制影片剪辑 Lesson82 应用Print动作只打印所需部分Part6 应用ActionScript制作Flash影片 Lesson83 利用层级结构控制影片剪辑 Lesson84 利用Set Property动作改变影片剪辑属性 Lesson85 控制影片剪辑的属性 Lesson86 在文本区域内显示光标位置 Lesson87 利用IF条件句制作小问题 Lesson88 利用键盘控制影片剪辑 Lesson89 利用hitTest制作游戏 Lesson90 利

<<Flash 8完全自学手册>>

用ON/OFF按钮控制背景音乐 Lesson91 从音乐停止的部分开始播放 Lesson92 利用Streaming播放MP3音乐文件 Lesson93 制作跟随鼠标移动的动画 Lesson94 创建放大镜效果 Lesson95 制作计秒表和倒记时秒表Part7 网页设计中的菜单 Lesson96 幻灯片菜单 Lesson97 下拉菜单 Lesson98 在菜单中添加帮助语 Lesson99 在较长内容中加入滚动按钮 Lesson100 创建主菜单与子菜单同时移动的菜单栏 Lesson101 创建跟随鼠标左右展示幻灯片的导航栏Part8 创建演示文稿和表单文件 Lesson102 Flash 8的对象——屏幕 Lesson103 创建幻灯片演示文稿与表单 Lesson104 制作生动的演示文稿 Lesson105 利用转场效果增加幻灯片的生动感Part9 制作网页全过程 Lesson106 制作网页的准备工作 Lesson107 创建首页 Lesson108 修饰下级页面 Lesson109 将下级页面链接到主影片的菜单上

<<Flash 8完全自学手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>