

<<Flash8完全征服手册>>

图书基本信息

书名：<<Flash8完全征服手册>>

13位ISBN编号：9787500669807

10位ISBN编号：7500669801

出版时间：2006-5

出版时间：中国青年

作者：贺凯

页数：438

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash8完全征服手册>>

内容概要

本书内容由浅入深，每章的内容丰富多彩，力争涵盖全部的常用知识点。

在介绍软件系统的同时，动用实例进行讲解。

全书使用了近百个实例，贯穿整个讲解过程，使读者既能了解各项知识点的使用方法，又能及时了解各项知识的实际运用场合，方便知识点的记忆。

详细的文字解说配合图片，使得每一个步骤都明了易懂，操作一目了然。

全书共分14章，系统、全面、深入地介绍了Flash MX 2004的新增功能、基础知识、绘图技法、文字效果、对象编辑、图层应用、动画技巧、资源处理、组件应用、Action Script编程等较难理解的内容作了比较详细的介绍；在深入介绍操作方法的同时，还剖析幕后的源代码。

书籍目录

第1章 Flash简介 1.1 Flash的出现及其特点 1.2 Flash MX2004的安装和启动 1.3 Flash新特性 1.4 本章小结
练习题第2章 初识Flash MX 2004 2.1 FlashMX2004的界面介绍 2.2 创建新项目 2.3 从模板创建 2.4 菜单栏
介绍 2.5 工具栏及部分功能面板介绍 2.6 本章小结 练习题第3章 绘图工具的使用 3.1 线条工具的使用
3.2 椭圆工具的使用 3.3 矩形工具和多角星形工具 3.4 铅笔工具的使用 3.5 刷子工具的使用 3.6 钢笔工
具 3.7 墨水瓶工具 3.8 颜料桶工具 3.9 滴管工具 3.10 橡皮擦工具 3.11 选择工具 3.12 部分选取工具 3.13
套索工具第4章 文本工具的使用 4.1 文本工具的基本使用 4.2 文本属性的高级设置 4.3 文本对象的编辑
4.4 创建文本框 4.5 文本特效实例制作 4.6 本章小结 练习题第5章 编辑对象 5.1 获取对象 5.2 对象位置
的管理 5.3 复制、粘贴和删除对象 5.4 对象的变形 5.5 对象的组合 5.6 本章小结 练习题第6章 图层的编
辑和管理 6.1 图层的原理 6.2 图层的管理 6.3 图层编辑 6.4 引导层的创建和使用 6.5 遮罩文字 6.6 使用
图层制作渐变 6.7 用图层原理制作背景 6.8 本章小结 练习题第7章 实例、元件和库第8章 资源的
导入及使用第9章 时间轴第10章 创建简单动画第11章 Action Script脚本的使用第12章 组件的应用第13章
影片测试与发布第14章 综合实例

<<Flash8完全征服手册>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>