

### 图书基本信息

书名：<<CorelDRAW绘图设计入门与实例演练>>

13位ISBN编号：9787500670209

10位ISBN编号：7500670206

出版时间：2006-8

出版时间：中国青年

作者：恒盛杰资讯

页数：320

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书由国内资深平面设计师与教育专家精心策划编著，特别注重课前预习、实战操作，以及课后的问答、小结及练习，非常易于教师授课及读者自学。

不仅可以让初学者迅速入门与提高，也可以帮助中、高级用户全面了解CorelDRAW的高级应用技巧，使用户在系统学习的同时，可以亲自动手操作，体会其强大功能。

全书内容分为软件基础和设计实务两大部分，在介绍基本知识点和基础操作后，从实际应用的角度出发，根据卡通漫画设计、VI设计、广告设计、版面设计、装帧设计、包装设计和产品造型设计7大领域，安排了21个综合应用案例，引导读者灵活快捷地应用软件进行设计，更好的为实际工作服务。

读者对象：平面设计制作人员、企业VI设计人员、动漫爱好者、工业设计绘图人员、电脑平面设计培训班学员、高校电脑美术专业师生。

书籍目录

第1章 CorelDRAW软件基础 1.1 课前预习 1.2 CorelDRAW概述 1.3 CorelDRAW工作界面 1.4 CorelDRAW 12的新增功能 1.5 运行CorelDRAW 1.6 文件的基本操作 1.7 绘图页面显示模式的设置 1.8 设置版面 1.9 使用帮助教程 1.10 课后问答 1.11 本章小结 1.12 课后习题第2章 基本图形的绘制和编辑 2.1 课前预习 2.2 绘制几何图形 2.3 对象的编辑 2.4 曲线的绘制 2.5 编辑曲线 2.6 案例篇 2.7 课后问答 2.8 本章小结 2.9 课后习题第3章 轮廓线编辑与颜色填充 3.1 课前预习 3.2 标准填充 3.3 渐变填充 3.4 图案填充 3.5 postscript填充 3.6 交互式网格填充 3.7 案例篇 3.8 课后问答 3.9 本章小结 3.10 课后习题第4章 对象的排序组合和修整第5章 文本的编辑第6章 位图的编辑第7章 图形的特殊效果第8章 卡通漫画设计第9章 VI设计第10章 广告设计第11章 版面设计第12章 装帧设计第13章 包装设计第14章 产品造型设计附录 参考答案

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>