

<<Flash8动画设计与静帧造型>>

图书基本信息

书名：<<Flash8动画设计与静帧造型>>

13位ISBN编号：9787500670858

10位ISBN编号：7500670850

出版时间：2006-12

出版时间：第1版 (2006年12月1日)

作者：梁晓明

页数：384

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<Flash8动画设计与静帧造型>>

### 内容概要

全书共分14章，以动画为主题，通过大量实例深入讲解了Flash软件的基本功能、术语、动画基本元素元素的创建方法、声音的使用，以及影片的测试、优化与发布等内容，并对ActionScript脚本语言进行了深入阐释，内容涵盖ActionScript的基本语法、内置语句、类应用、高级函数、组件等内容。全书从最简单的基本功能到最流行的动作脚本全部通过实例进行讲解，不但可以帮助用户全面熟悉各种功能，还可以更进一步地培养读者在实际操作中的应用能力。书中丰富多彩的实例涉及Flash软件应用的各个方面，即使是刚刚接触Flash软件的初级读者，也能迅速掌握软件的使用方法，理解Flash动画的精髓。

本书讲解Flash动画的图书，帮助读者学会Flash软件、掌握Flash动画的制作方法，更重要的是希望能够帮助读者从根本上理解动画这种特殊的表现形式，掌握动画行业的制作规范与标准，尽快上手、尽快入行。

## &lt;&lt;Flash8动画设计与静帧造型&gt;&gt;

## 书籍目录

Chapter 01 初识Flash8	1.1 Flash历史与现状	1.2 Flash8的安装和启动	1.2.1 Flash8程序的安装
	1.2.2 Flash8程序的启动	1.3 Flash8的新功能	1.4 Flash动画关键词
Chapter 02 Flash的工作环境	2.1 Flash界面一览	2.2 常用的Flash面板	2.2.1 动画制作者用不到的面板
	2.2.2 混色器面板	2.2.3 颜色样本面板	2.2.4 对齐面板
	2.2.5 变形面板	2.2.6 动作面板	2.2.7 帮助面板
	2.2.8 属性面板	2.2.9 库面板	2.2.10 其他面板
Chapter 03 Flash工具箱	3.1 工具箱概述	3.2 绘图工具类	3.2.1 线条工具
	3.2.2 铅笔工具	3.2.3 矩形工具	3.2.4 多角星形工具
	3.2.5 椭圆工具	3.2.6 刷子工具	3.2.7 钢笔工具
	3.3 选择工具类	3.3.1 选择工具	3.3.2 部分选取工具
	3.3.3 套索工具	3.4 填充工具类	3.4.1 颜料桶工具
	3.4.2 墨水瓶工具	3.5 调整工具类	3.5.1 选择工具
	3.5.2 部分选取工具	3.5.3 任意变形工具	3.5.4 填充变形工具
	3.6 辅助工具类	3.6.1 文本工具	3.6.2 滴管工具
	3.6.3 缩放工具	3.6.4 手形工具	3.6.5 橡皮擦工具
	3.7 工具练习与小技巧	3.7.1 如何利用端点和接合	3.7.2 用圆角矩形绘制海豚
	3.7.3 快速绘制水珠	Chapter 04 从模仿中开始造型绘制	
	4.1 绘制米老鼠	4.2 用刷子工具绘制“超级英雄”	4.3 描线上色
	4.4 用钢笔工具描线	Chapter 05 动画角色与场景创作	
	5.1 火柴人的创作	5.2 商业Flash画法：元件人物	5.3 更深入地刻画角色：儿童形象
	5.4 精致的静帧：肌肉结构	5.5 绘制场景	
Chapter 06 动画基础			
6.1 运动基础：图层与帧	6.1.1 图层	.....	
Chapter 07 动画案例制作体验			
Chapter 08 运动规律之人与动物			
Chapter 09 运动规律之自然现象			
Chapter 10 专业动画的流程——先期录音			
Chapter 11 动作脚本入门			
Chapter 12 综合案例1：人物逐帧动画			
Chapter 13 综合案例2：FlashMV音乐动画			
Chapter 14 综合案例3：角色动画网站			

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>