

图书基本信息

书名：<<Flash 8动画特效设计范例精粹>>

13位ISBN编号：9787500674511

10位ISBN编号：7500674511

出版时间：2007-8

出版时间：中国青年

作者：张翔

页数：316

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## 内容概要

本书通过40多个实用而经典的范例。

循序渐进地介绍了Flash 8的基本功能以及各种制作动画的方法。

书中范例涵盖了Flash 8软件的基本知识与基本操作。

创建基本的矢量图形、完成逐帧动画、动画和形状补间动画、路径补间动画、时间轴动画、遮罩动画，创建按钮等复杂的动画效果，ActionScript脚本语言的编辑，实现动画的交互功能，以及Flash游戏类型、产品展示类型、Flash整站类型、网站导航类型等11种动画类型的制作，是一本具有很高参考价值的Flash范例工具书。

## 书籍目录

第1章 Flash 8的基本介绍	1.1 Flash软件背景	1.1.2 Flash.8新增功能	1.2.1 F1ash.Basic.8的新功能	1.2.2 Flash.Professional.8中的新功台E	1.3 Flash工作界面介绍	1.4 关于发布设置
第2章 Flash的动画类型	2.1 逐帧动画制作	2.1.1 制作思路	2.1.2 制作步骤	2.2 补间动画制作	2.2.1 制作思路	2.2.2 制作步骤
	2.3 路径补间动画制作	2.3.1 制作思路	2.3.2 制作步骤	2.4 遮罩动画制作	2.4.1 制作思路	2.4.2 制作步骤
	2.5 时间轴动画制作	2.5.1 制作思路	2.5.2 制作步骤	第3章 文本动画制作	3.1 制作文本出场、入场动画	3.1.1 制作思路
	3.1.2 制作步骤	3.2 制作文本光影效果	3.2.1 制作思路	3.2.2 制作步骤	3.3 制作文本层级效果	3.3.1 制作思路
	3.3.2 制作步骤	3.4 制作文本变形效果	3.4.1 制作思路	3.4.2 制作步骤	第4章 按钮动画制作	4.1 水晶按钮
	4.1.1 制作思路	4.1.2 制作步骤	4.2 游戏按钮制作	4.2.1 制作思路	4.2.2 制作步骤	4.3 分类按钮制作
	4.3.1 制作思路	4.3.2 制作步骤	4.4 按钮控制动画制作	4.4.1 制作思路	4.4.2 制作步骤	第5章 导航菜单动画制作
	5.1 体育网站导航菜单制作	5.1.1 制作思路	5.1.2 制作步骤	5.2 娱乐网站导航菜单制作	5.2.1 制作思路	5.2.2 制作步骤
	5.3 电子商务网站导航菜单制作	5.3.1 制作思路	5.3.2 制作步骤	第6章 广告动画制作	6.1 网站活动广告条制作	6.1.1 制作思路
	6.1.2 制作步骤	6.2 个人网站广告制作	6.2.1 制作思路	6.2.2 制作步骤	6.3 游戏网站广告条制作	6.3.1 制作思路
	6.3.2 制作步骤	第7章 悬挂类动画制作	第8章 分类广告动画制作	第9章 幻灯类动画类型	第10章 产品展示动画类型	第11章 Flash场景动画制作
	第12章 Flash游戏制作	第13章 整站Flash动画制作				

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>