

<<精通Flash动画设计>>

图书基本信息

书名：<<精通Flash动画设计>>

13位ISBN编号：9787500677192

10位ISBN编号：7500677197

出版时间：2007-9

出版时间：中国青年出版社

作者：李晓斌

页数：398

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<精通Flash动画设计>>

### 内容概要

写作本身就是一件非常艰苦的事情，为了出版一本高质量的Flash入门图书，作者在写作期间一直坚持不懈地投入很多精力，可以看到本书在内容的原创性、体例的特殊性和版式的创新性上下了很大的功夫，目的是为希望学习动画设计制作的入门级读者提供一本讲述Flash软件的经典图书。

本书是一本极具参考价值的Flash范例工具书，又是一本极具指导性的教科书，可作为Flash动画爱好者的入门培训教材。

本书不仅可作为自学手册，而且对广告创意设计、平面设计以及网页制作等人员也具有极大的参考价值。

## <<精通Flash动画设计>>

### 书籍目录

第1章 Flash和动画设计的第一次接触 1.1 初识Flash 1.2 亲密接触动画设计 1.3 Flash的安装 1.4 Flash软件漫游 1.5 它山之石 可以攻玉——简单的Flash动画 1.6 温故知音 技能提升 Flash发展历程第2章 在Flash中绘制和应用图形 2.1 绘图工具的展示和熟练使用 2.2 它山之石 可以攻玉——绘制图形实例 技能提升 混色器的应用第3章 Flash中的图形对象的处理 3.1 关于对象的基本处理和应用 3.2 关于对象的变形处理 3.3 它山之石 可以攻玉——图像的绘制 3.4 温故知新 技能提升 矢量图与位图的区别第4章 Flash中颜色和渐变填充的应用 4.1 工具箱中的颜色 4.2 颜色工具的使用 4.3 它山之石 可以攻玉——渐变的应用实例 4.4 温故知新 技能提升 色彩的应用技巧第5章 Flash中关于文本的使用 5.1 文本工具的使用 5.2 文本的类型 5.3 文本属性的基本设置 5.4 文本的调整 5.5 它山之石 可以攻玉——文本应用案例 5.6 温故知新 技能提升 文本类型及应用第6章 Flash中元件、实例和库的应用 6.1 元件、实例的使用 6.2 库的使用 6.3 它山之石 可以攻玉——Flash元件创建实例 6.4 温故知新 技能提升 元件的应用第7章 Flash中滤镜与混合模式的使用第8章 创建简单的Flash动画第9章 Flash动画进阶与时间轴特效第10章 Flash中声音的控制第11章 Flash中视频的处理第12章 Flash中ActionScript的使用第13章 Flash中Lite的应用第14章 在Flash中测试与发布电影第15章 Flash完整作品领航

#### 版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>