

<<3ds Max 9中文版标准教程>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max 9中文版标准教程>>

13位ISBN编号：9787500677604

10位ISBN编号：750067760X

出版时间：2008-1

出版时间：中国青年

作者：袁阳

页数：328

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3ds Max 9中文版标准教程>>

### 内容概要

本书是Autodesk软件产品专家和资深培训专家参与策划的3ds Max 9标准教程，完全遵循3ds Max授课大纲与授权认证考试的规定进行编写，涉及建模、对象编辑。

材质贴图、场景设计、创建动画、粒子系统、渲染和后期合成等知识点。

此外，随书DVD光盘特别赠送Autodesk公司授权3ds Max 9官方中文试用版，用于课堂演示的“电子教案”和“视频教学”，记录学期课时分配的“授课计划”，再搭配书末附录中的3ds Max认证工程师模拟试题，辅助授课的“教学大纲”，标识各知识点在相关行业分布重点程度的“行业需求”等众多教学、教辅资源，希望为读者打造全新立体学习方式。

全书结构合理。

实例丰富，是初、中级读者学习Autodesk 3ds Max 9的首选图书，也是大中专院校相关专业和社会各级培训班理想的培训教材。

<<3ds Max 9中文版标准教程>>

书籍目录

第1章 3ds Max 9概述 1.1 关于3ds Max 9 1.2 3ds Max 9的安装 1.3 3ds Max 9的界面 1.4 课堂总结 1.5 专业解析 1.6 习题 第2章 3ds Max 9视图界面详解 2.1 视图操作 2.2 自定义用户界面 2.3 首选项设置 2.4 课堂总结 2.6 习题 第3章 基本对象的创建 3.1 标准基本体的创建 3.2 扩展基本体的创建 3.3 图形的创建 3.4 图形的基本修改 3.5 实例——创建时尚桌椅组合 3.6 课堂总结 3.7 专业解析 3.8 习题第4章 建筑对象有创建第5章 对象的操作第6章 使用修改器编辑对象第7章 复合对象第8章 曲面建模第9章 材质的贴图第10章 复合材质第11章 灯光和摄影机第12章 制作基本动画第13章 层次与运动第14章 粒子系统第15章 后期制作第16章 渲染输出的设置附录1 教学大纲附录2 行业需求附录3 Autodesk三维动画工程师认证模拟试题

<<3ds Max 9中文版标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>