

<<Flash CS3标准教程>>

图书基本信息

书名：<<Flash CS3标准教程>>

13位ISBN编号：9787500677901

10位ISBN编号：7500677901

出版时间：2008-1

出版时间：中国青年

作者：胡崧

页数：293

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Flash CS3标准教程>>

内容概要

本书是Adobe软年产品专家和奖赏培训专家参与策划的Flash CS3标准教材，完全遵循Adobe Flash授课大纲与授权认证考试的规定进行编写，涵盖了Flash CS3的常用概念与操作技巧，详细地讲解了对象的编辑、图层、帧等基本概念和操作及导入素材的方法，并在此基础上介绍了如何制作简单的动画，还对库、元件、实例、ActionScript脚本语言，Flash Lite及动画的后期制作与发布等重点和难点进行了深入剖析。

另外，全书安排了大量有针对性的实例，并将实例融入到每个知识点中，可以帮助读者在了解理论知识的同时，提高动手能力。

全书结构合理、实例丰富，是初、中级读者学习Adobe Flash CS3的首选图书，也是大中专院校相关专业和社会各级培训班理想的培训教材。

<<Flash CS3标准教程>>

书籍目录

第1章 Flash CS3简介 1.1 Flash 的特点 1.2 Flash 动画的应用 1.3 Flash CS3的新功能与改进 1.4 课堂总结 1.5 专业解析 1.6 习题第2章 了解Flash CS3 2.1 Flash CS3的界面 2.2 常用面板 2.3 创建Flash 动画文件 2.4 软件参数设置 2.5 课堂总结 2.6 专业解析 2.7 习题第3章 Flash绘图 3.1 绘图工具 3.2 颜色工具 3.3 查看工具 3.4 综合实例——绘利汽车模型 3.5 课堂总结 3.6 专业解析 3.7 习题第4章 使用文本工具 4.1 使用文本工具 4.2 编辑文本 4.3 文体的其他应用 4.4 综合实例——设计影片字幕 4.5 课堂总结 4.6 专业解析 4.7 习题第5章 编辑对象第6章 导入素材第8章 帧和时间轴第9章 创建动画第10章 ActionScript基础第11章 制作交互动画第12章 使用组件第13章 动画的发布第14章 制作综合案例附录1 教学大纲附录2 行业需求附录3 Adobe Flash网页设计师认证考试模拟试题

<<Flash CS3标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>