

<<Fireworks CS3标准教程>>

图书基本信息

书名：<<Fireworks CS3标准教程>>

13位ISBN编号：9787500678083

10位ISBN编号：7500678088

出版时间：2008-2

出版时间：中国青年出版社

作者：胡崧

页数：280

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Fireworks CS3标准教程>>

内容概要

本书是Adobe软件产品专家和资深培训专家参与策划的Fireworks CS3 标准教材，完全遵循Adobe Fireworks授课大纲与授权认证考试的规定进行编写，从Fireworks CS3 的基本概念入手，延伸至简单的图形绘制，最终到创建完整效果图和GIF动画，以及到处全部网页页面等Fireworks CS3 中所有常用功能。

其中不仅介绍了基本的图形处理知识，还对Fireworks的Web特性进行了深入剖析。

另外，全书安排了大量有针对性的实例，并将实例融入道每个知识点中，可以帮助读者在了解理论知识的同时，迅速提高动手能力。

全书结构合理，实例丰富，是初、中级读者学习Fireworks CS3 的首选图书，也是大中专院校相关专业和社会各级培训班理想的培训教材。

<<Fireworks CS3标准教程>>

书籍目录

第1章 初识Fireworks CS3	1.1 Fireworks简介	1.1.1 Fireworks的主要功能	1.1.2 Fireworks软件的特点	1.2 Fireworks CS3 的新增功能	1.3 Fireworks CS3 的工作界面	1.3.1 文件窗口	1.3.2 工具箱	1.3.3 属性面板	1.3.4 浮动面板	1.4 课堂总结	1.5 专业解析	1.6 习题												
第2章 Fireworks CS3 基础	2.1 创建文档	2.1.1 新建文档	2.1.2 打开文档	2.1.3 保存和导出文档	2.2 更改文档属性	2.2.1 更改画布大小	2.2.2 改变画布颜色	2.2.3 改变图像大小	2.2.4 旋转画布	2.2.5 修整画布	2.3 使用布局工具	2.3.1 标尺	2.3.2 网络	2.3.3 辅助线	2.3.4 视图的调整	2.4 设置工作参数	2.4.1 “常规”参数	2.4.2 “编辑”参数	2.4.3 “启动并编辑”参数	2.4.4 “文件夹”参数	2.4.5 “导入”参数	2.5 课堂总结	2.6 专业解析	2.7 习题
第3章 绘制矢量图形	3.1 位图和矢量图	3.1.1 位图	3.1.2 矢量图	3.2 绘制基本图形	3.2.1 绘制直线	3.2.2 绘制基本几何图形	3.2.3 绘制扩展几何图形	3.3 绘制不规则图形	3.3.1 关于路径	3.3.2 绘制路径	3.3.3 修改路径	3.4 选择图形	3.4.1 指针工具	3.4.2 选择后方对象工具	3.4.3 部分选定工具	3.5 设置笔触和填充	3.5.1 设置笔触	3.5.2 设置填充	3.6 综合实例——绘制图形实例	3.6.1 绘制标志	3.6.2 绘制图标	3.7 课堂总结	3.8 专业解析	3.9 习题
第4章 对象及矢量路径的操作	4.1 选取和移动对象	4.1.1 选取对象	4.1.2 移动对象	4.2 对象的组织	4.2.1 调整对象次序	4.2.2 对象的对齐	4.2.3 对象的并组与解组	第5章 文本设计	第6章 位图图象设计	第7章 层与蒙版	第8章 丰富的滤镜和效果	第9章 制作丰富的动画效果	第10章 制作按钮及导航栏	第11章 切片、热点及优化导出	第12章 使用行为	第13章 提高设计效率	第14章 综合实例	附录A 教学大纲	附录B 行业需求	附录C Fireworks网页设计师 (Web Designer) 考试模拟试题			

<<Fireworks CS3标准教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>