

<<3ds Max2010 Vray渲染传>>

图书基本信息

书名：<<3ds Max2010 Vray渲染传奇>>

13位ISBN编号：9787500691280

10位ISBN编号：7500691289

出版时间：2010-2

出版时间：中国青年

作者：窦项东//张伟

页数：272

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<3ds Max2010 Vray渲染传>>

内容概要

VRay渲染器自问世以来，凭借功能强大、运行稳定、操作简易、运算速度快等优势，受到用户的广泛好评。

而VRay推出的1.50版本不仅能适用于3ds Max 2010，更弥补了之前版本的不足之处，具有更为强大的功能。

随着渲染技术的发展，VRay渲染器的用户稳步增加，有鉴于此，本人力邀多名国内一线顶级渲染高手，将其多年的设计和制作经验进行归纳总结，编写了本书。

他们将很多渲染设置的独家技巧应用于本书实例，希望能为广大效果图从业人士以及有志于进入此行业的人士提供足够的帮助。

全解VRay渲染技术 目前市面上很少有全面、清晰地讲解VRay渲染器各种参数、功能的书，这给VRay的学习者带来了很大的不便，本书则为读者提供了VRay全部的380个参数和灯光、材质、渲染技术的全面解析。

读者在使用VRay渲染器时，遇到参数设置、功能应用等问题时，可随时查看相关内容。

在讲解参数时，采用效果对比图方式直观展示参数功能，书中包含260多张重点参数效果对比图，读者可快速掌握参数含义，无需死记硬背枯燥而晦涩的参数说明文字。

融合丰富的渲染秘技 本书实例涵盖了工业产品设计、室内效果图设计、建筑效果图设计等领域，从布光、材质调试、渲染等方面向读者展示了当今最时尚的渲染技术，包含40种常用材质制作方法和各种灯光、渲染设置经典参数。

建议读者跟随实例多做几遍，记住常用材质、灯光的参数以及关键细节的设置方法，逐渐提高熟练程度，积累操作经验。

视频教学，高效而简单 本书配有VRay系统教学视频，读者可结合视频进行学习，快速掌握VRay核心技能。

视频中不仅详细介绍VRay渲染技术，更深入讲解VRay的各种应用细节，传授丰富的制作经验，读者可直接将这些技能应用于实际操作中。

<<3ds Max2010 Vray渲染传>>

书籍目录

第1章 VRay渲染器概述第2章 全局光预备知识第3章 VRay渲染设置精讲第4章 VRay灯光照明技术第5章 VRay材质贴图技术第6章 墙角实物渲染第7章 大众汽车的渲染第8章 夜晚客厅渲染第9章 艺术画室渲染第10章 杂乱场景渲染

章节摘录

插图：过去3dsMax提供的算法是不太准确的，它们估算落在表面上的光，而非准确地计算它。

要想完全精确，就需要应用光线跟踪和全局光照。

光线跟踪渲染在表面之间追踪射线，射线不断被某些对象表面反射到其他对象表面上，直到从场景中消失。

光线跟踪追踪从观察点到各个表面的射线矢量，若反射面是镜面，则会有辅助射线被反射以捕捉反射光的可见部分，若射线遇到另一个镜面，则又被反射直至射线弹出场景或被非镜面吸收。

这是典型的光线跟踪映像重反射的生成过程，因此虽然渲染出来的图像可能很漂亮，但这种方式的光线跟踪渲染速度很慢。

全局光照渲染方法的效果绝佳，但计算量相当大，要比光线跟踪所用时间更长。

光线跟踪反射只取一个观察点，被反射的射线最终找到一个结束点，而辐射模型中的反射能量在场景中不断反弹，能量逐级减弱。

3dsMax内置渲染器极其普通，光线跟踪和全局光照的渲染速度也相对比较慢，不适合制作质量要求很高的图像。

在3dsMax5以前版本中，内置渲染器的全局光照、自然光和真实阴影等是一片空白，而这些都是完成一幅完美三维作品的重要组成部分。

外挂渲染器正好弥补了内置渲染器的这些不足。

在3dsMax上使用了这些渲染器以后，渲染效果有了很大提高。

VRay是一种结合了光线跟踪和全局光照的渲染器，其真实的光线计算能够创建出专业的照明效果，可用于建筑设计、灯光设计、展示设计等多个领域。

<<3ds Max2010 Vray渲染传>>

编辑推荐

《3ds Max 2010 Vray渲染传奇》：权威VRay辞典：VRay 380个参数完全解读+灯光、材质、渲染技术详尽解析+265张重点参数效果对比图揭露渲染秘技：具备超写实效果的渲染实例+40种常用材质制作独家秘笈+各种灯光、渲染设置绝密参数200分钟VRay渲染技术视频教学，清晰展示VRay应用的每一个细节《3ds Max 2010 Vray渲染传奇》实例场景文件和最终效果文件200张实例贴图文件以及600个常用光域网文件如何达到极致的渲染效果？

完美极致的渲染效果往往需要大量的细节来体现，细节的制作与参数的精准设置息息相关，《3ds Max 2010 Vray渲染传奇》采用效果对比的方式提供了大量参数的测试效果，您可以直观明了地理解各种参数对最终效果的影响，快速掌握参数功能。

如果高效利用《3ds Max 2010 Vray渲染传奇》？

如果您是VRay初学者，建议您结合视频教学快速学习前5章内容，即VRaV参数设置、灯光照明技术与材质贴图技术，然后反复练习后5章的实例，牢记操作顺序和关键参数，逐渐积累操作经验和使用技巧。

如果您已具有一定基础，建议您将《3ds Max 2010 Vray渲染传奇》前5章作为VRay的技术参考书，随时查阅相关参数、技术难点，并将后5章的实例作为进阶练习，体会其中参数设置的奥妙，掌握实例中渲染的技术诀窍。

<<3ds Max2010 Vray渲染传>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>