

<<奇幻卡通创作技法>>

图书基本信息

<<奇幻卡通创作技法>>

内容概要

通过《奇幻卡通创作技法——奇幻建筑篇》这本基础入门教程，你将领悟和学会绘制各种动漫、游戏、影视作品中奇幻场景的创作理念和技法规律。不论是样式各异的建筑、环境，变幻莫测的时空、城堡，还是别样风情的边关要塞，都能通过这些技巧使你的画面变得更具真实感和说服力。

<<奇幻卡通创作技法>>

作者简介

作者罗布·亚历山大是一位国际知名的概念艺术家、插图画家，工作涉及游戏、图书出版、杂志等多个行业和领域。

他的作品风格多样，有奇幻类、科幻类、儿童插画类，以及现代风景类等。

作为国际顶级艺术家，罗布还获得了诸多的荣誉，其中就包括了科幻奇幻艺术家协会（ASFA）所颁发的科幻艺术大奖——Chesley

Awards 奖。

本书是罗布最新编著的一本非常实用的奇幻建筑教程。

<<奇幻卡通创作技法>>

书籍目录

前言

关于本书

第1章 建筑概论

中东式建筑

中东式建筑详述

罗马式建筑

罗马式建筑详述

哥特式建筑

哥特式建筑详述

中美洲建筑

中美洲建筑详述

维京建筑

亚洲建筑

亚洲建筑详述

现代和未来主义建筑

现代和未来主义建筑详述

第2章 绘图技巧

光、影、明度和形状

透视、空间和深度

布局和概念

色彩理论及应用

画面情绪和戏剧效果

第3章 细节和纹理

传统艺术材料

数字艺术材料

1. 木材

2. 细木工艺

3. 砖石结构

4. 茅草

5. 灰泥

6. 大理石

7. 风化和老化

8. 马赛克和彩色瓷砖

9. 火和烟的破坏作用

第4章 创造出你自己的世界

和罗布·亚历山大一起给明度分层

让安东尼·斯科特·沃特斯

唤醒你的感觉

让洛伦茨·秀吉·鲁韦教你绘制光线

让斯蒂芬·希科曼带你开拓思路

和罗布·亚历山大一起建立画面的纵深感

和汤姆·基德一起创造戏剧效果

索引

致谢

<<奇幻卡通创作技法>>

章节摘录

版权页：插图：

<<奇幻卡通创作技法>>

编辑推荐

通过《奇幻卡通创作技法(奇幻建筑篇)》通过8个建筑风格样式、16个技法知识点、250多幅彩色插图、11位奇幻艺术大师创意解析,使你系统掌握绘制奇幻建筑的要领,自如地创造细腻、生动,属于自己的精美艺术作品。

书中的“风格特色”、“关键点”、“纹理参考”等内容设置能够帮助你快速捕获创作灵感,拓展创作思路,形成个人独特的表现风格和技巧。

11位艺术大师特别介绍了他们各自从事创作的经验和心得——如何处理各户要求与个人艺术坚持之间的矛盾等内容。

<<奇幻卡通创作技法>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>