

<<趣味数学谜题>>

图书基本信息

书名：<<趣味数学谜题>>

13位ISBN编号：9787500699279

10位ISBN编号：7500699271

出版时间：2011-5

出版时间：中国青年

作者：别莱利曼

页数：308

译者：刘玉中

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<趣味数学谜题>>

### 内容概要

俄罗斯著名科普作家别莱利曼的这本《趣味数学谜题》能带领读者遨游神奇的数学世界，去探索数学的魔力、发现数学的乐趣、认知数学的魅力。

书中既有很多实用的数学方法、解题方法，也有许多世界经典数学问题、数学谜题。今天的很多数学难题，甚至“奥数”题，都来自本书中收集的各种趣味题。在作者生动而简单的讲解中，读者会发现原来“数学题并不难！”

## 作者简介

别莱利曼( . . . . . )(1882-1942)，出生于俄国格罗德省别洛斯托克市。他17岁开始在报刊上发表作品，1909年大学毕业以后就全力从事教学与科学写作。1913～1916年完成《趣味物理学》，这为他后来完成一系列趣味科学读物奠定了基础。1919～1923年，他创办了原苏联第一份科普杂志《在大自然的实验室里》并任主编。1925～1932年，担任时代出版社理事，组织出版大量趣味科普图书。1935年，他创办和主持列宁格勒“趣味科学之家”，开展广泛的少年科学活动。在反法西斯侵略的卫国战争中，还为原苏联军人举办军事科普讲座，这也是他几十年科普生涯的最后奉献。在德国法两斯侵略军围困列宁格勒期间，这位对世界科普事业作出非凡贡献的趣味科学大师，不幸于1942年3月16日饿死。

<<趣味数学谜题>>

书籍目录

第1章 费解的排列与布局问题

第2章 巧剪妙拼

第3章 关于正方形的习题

第4章 关于工作的习题

第5章 关于买卖的习题

第6章 天平与称重

第7章 钟表的问题

第8章 交通工具问题

第9章 意想不到的计算结果

第10章 难办的事

第11章 《格列佛游记》中的题目

第12章 数字难题

第13章 你会数数吗？

第14章 简易心算法

第15章 幻方

第16章 一笔画（用一条不中断的线条画出图形）

第17章 动脑筋的几何难题

第18章 没有尺子怎么办？

第19章 多米诺

第20章 趣味数学游戏

## &lt;&lt;趣味数学谜题&gt;&gt;

## 章节摘录

版权页：插图：[题]这个游戏同上面的游戏很像。

也是两人参与轮流拿走不超过4根火柴的游戏。

但是取胜的原则是不一样的，谁最后的火柴数目是偶数谁就赢了。

那么还是先玩的人有优势，它可以精确打算好每一步，让自己稳操胜券。

这个游戏中不败的秘密是什么呢？

[解]要找到这道题的制胜法宝要比“32的游戏”难得多。

需要从下面两点展开思考：如果你在游戏最后的倒数第二步时所拥有的火柴数目是奇数的话，你就应当留给你的对手5根火柴，才能确保你的胜利。

下一步你的对手只能给你留下4根、3根、两根或者1根火柴；如果给你留下4根，你接着拿走3根，你就赢了；如果给你留下3根，你拿走这3根你也会赢；如果是两根，就拿走1根，你还是会赢。

如果在游戏结束之前，你拥有的火柴数目是偶数，那么你应当给你的对手留下6根或者7根火柴。

我们可以推测游戏会怎么接着进行，如果你的对手在下一步后给你留下6根火柴，你拿走1根，你的火柴数目就变成奇数了，但是你可以很平静的给你的对手留下5根火柴，因为他输定了。

<<趣味数学谜题>>

编辑推荐

《趣味数学谜题》是趣味科学系列丛书之一。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>