

<<工业设计应用人类工程学>>

图书基本信息

书名：<<工业设计应用人类工程学>>

13位ISBN编号：9787501930753

10位ISBN编号：7501930759

出版时间：2001-2

出版时间：中国轻工业出版社

作者：周美玉

页数：200

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<工业设计应用人类工程学>>

### 内容概要

科学技术的进步和人们生活水平的提高，多技术集成的工业产品出现在人们工作和生活空间，由于制造障碍的减少和世界经济的全球化发展，促成了“服务于人”的产品设计理念的出笼。

因而，产品设计不仅仅是实体的设计，而是实体与服务的整合设计。

人类工程学是工业设计的基本理论，是一门人体科学、工程技术、环境科学以及社会科学等学科的交叉学科。

它以人的生理、心理特征为依据，以创造宜人的人 - - 产品 - - 环境为目的，用系统理论、信息加工理论、科学的理论与方法，研究人与产品、人与环境、人与社会之间的相互关系，把人的因素作为设计的主要条件和原则，使工业产品设计成易操作、安全、舒适的人—产品—环境系统提供理论依据和方法。

随着我国工业设计学科的发展以及有关人与产品、人的因素的设计表达、本土化设计、个性化设计等方面研究的深入，相信人类工程学理论及其在产品设计中的应用等方面的研究会有长足的发展。

## <<工业设计应用人类工程学>>

### 作者简介

周美玉，华东理工大学艺术设计与传媒学院工业设计副教授，工业设计教研室主任。  
四川音乐学院绵阳艺术学院工业设计系产品设计专业学科带头人，客座教授。

主要从事工业设计研究与教学工作；研究的方向有产品设计理论与方法、感性工学、产品设计中的人的因素等。

出版著作1部，参编1部，发表论文20余篇。

## &lt;&lt;工业设计应用人类工程学&gt;&gt;

## 书籍目录

绪论 0.1 人类工程学的命名及定义 学科的命名 学科的定义 0.2 人类工程学的起源与发展  
 经验人类工程学 科学人类工程学 现代人类工程学 0.3 人类工程学的研究内容与方法  
 学科的研究内容 人类工程学的研究方法 0.4 人类工程学的相关学科 0.5 人类工程学在产品  
 设计中的地位第一章 人体测量及数据的应用 1.1 人体测量的基本知识 概述 人体测量的基  
 本知识 人体尺寸测量的分类 1.2 常用人体尺寸数据 我国成年人的人体结构尺寸 其他国  
 家人体尺寸 1.3 人体测量数据的应用 人体测量数据的主要统计函数 影响人体测量数据差异  
 的因素 人体尺寸数据的应用 我国成年人的人体功能尺寸 1.4 人体主要参数的计算 人体  
 各部分尺寸与身高的相关计算 体重与身高的相关计算 人体体积和表面积的计算 人体生物  
 力学参数的计算 男性与女性人体尺寸的换算 1.5 设计用人体模板 人体模板的结构 人体  
 尺寸等级 人体模板的应用第二章 人体感知 2.1 感觉和知觉特征 感觉的基本特征 知觉  
 及其基本特性 2.2 视觉的功能及其特征 视觉过程 视觉功能 2.3 听觉机能及其特征 听  
 觉器官和听觉过程 人对声音的分辨能力 方向敏感度 掩蔽效应 2.4 其他感觉机能及其特  
 征 肤觉 平衡觉 运动觉 2.5 人的心理特征 能力 气质 性格 动机 2.6 神  
 经系统 神经系统的组成及其功能 神经组织 中枢神经系统 周围神经系统 2.7 运动系  
 统的机能及其特征 肌肉的工作机理 肌肉的力量 肢体的动作速度与频率 2.8 人的反应特  
 征 人操作运动的类型 反应时 影响反应时的因素 人的主体因素 不同的动作部位  
 运动准确性第三章 信息显示器设计 3.1 仪表显示的一般概念 仪表显示的种类 仪表显示  
 设计的一般原则 3.2 指针式显示器的设计 刻度盘的设计 刻度设计 3.3 数字显示设计  
 机械式数字显示设计 电子数字显示设计 3.4 信号显示设计 信号显示特征 信号灯设计  
 信号灯的位置设计 3.5 荧光屏显示设计 荧光屏的显示特征 目标条件的影响因素 屏面  
 设计 3.6 听觉传示装置设计 音响报警装置 听觉传示设计原则 3.7 图形符号设计 图形  
 符号指示特征 图形符号指示的意义与作用 图形符号设计 实验方法举例 图形符号制作  
 第四章 控制器的设计 4.1 控制器的类型及其适用范围 控制器的类型 控制器的特征及适用  
 范围 4.2 控制器的设计要求 控制器编码 控制器的外形结构 控制器的阻力 操作信息  
 反馈 防止控制器的偶发启动 4.3 控制器的设计 控制器设计的基本要求 手动控制器的设  
 计 脚动控制器的设计 4.4 控制——显示的相合性 控制与显示在空间位置上的相合性 控  
 制器与显示器在运动方向上的相合性 控制——显示比 4.5 控制器设计与选择的人机原则第五章  
 工作空间设计 5.1 人的作业范围 有关概念 坐姿活动空间 站姿活动空间 脚活动空  
 间 5.2 作业面设计 水平作业面范围 作业面的高度 站姿活动空间 脚活动空间 5.3 垂  
 直作业面的布置 5.4 作业空间设计 作业空间设计原则 作业空间设计的社会因素 5.5 坐  
 椅设计 坐姿分析 坐椅设计第六章 工作环境第七章 人机系统的设计与评价参考文献后记图  
 例

## <<工业设计应用人类工程学>>

### 编辑推荐

本书共分七章，从人类工程学的命名与定义入手，循序渐进，详细阐述了人类工程学的基础知识，书后还附有大量优秀的人类工程设计实例，以供参考。  
该书图文并茂，讲解深入浅出，通俗易懂，具有较强的科学性，系统性、理论性及知识性，可供专业院校及在职人员的培训使用。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>