

<<Pro/Engineer野火版零件设计>>

图书基本信息

书名：<<Pro/Engineer野火版零件设计>>

13位ISBN编号：9787501974702

10位ISBN编号：7501974705

出版时间：2010-5

出版时间：中国轻工业出版社

作者：赵战峰

页数：352

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<Pro/Engineer野火版零件设计>>

内容概要

本书为Pro / ENGINEER(简称ProE)野火版零件设计基础书籍。

书中通过一系列的实例,循序渐进、深入浅出地讲解了ProE野火版零件设计的基本功能。

内容包括:ProE的建模环境,建模理念,二维草图绘制,三维模型的视角、渲染,绘图基准平面、基准轴的创建,基础特征(拉伸、旋转、扫描、混合、可变截面扫描等)创建,工程特征(倒圆角、倒角、壳、筋、拔模等)创建,曲面建模,特征的阵列与复制,曲面造型,工程图等。

其中安排了大量的实际零件建模作为实例,详细、生动、深入地讲解了ProE三维建模的各种方法、命令及技巧。

本书特别适合作为机电类专业计算机辅助设计的教材。

业内人士也可以利用本书学习如何用ProE野火版进行三维零件设计。

书籍目录

项目1 Pro / ENGINEER Wildfire入门 1.1 学习目标 1.2 实例 1.3 相关知识与命令总结项目2 二维截面绘制 2.1 学习目标 2.2 实例一 2.3 实例二 2.4 实例三 2.5 实例四 2.6 实例五 2.7 实例六 2.8 实例七 2.9 实例八 2.10 相关知识与命令总结 2.11 练习项目3 基础建模——拉伸 3.1 学习目标 3.2 实例一 3.3 实例二 3.4 实例三 3.5 实例四 3.6 实例五 3.7 相关知识与命令总结 3.8 练习项目4 基础建模——旋转 4.1 学习目标 4.2 实例一 4.3 实例二 4.4 实例三 4.5 实例四 4.6 相关知识与命令总结 4.7 练习项目5 基础建模——扫描 5.1 学习目标 5.2 实例一 5.3 实例二 5.4 实例三 5.5 相关知识与命令总结 5.6 练习项目6 基础建模——混合 6.1 学习目标 6.2 实例一 6.3 实例二 6.4 实例三 6.5 相关知识与命令总结 6.6 练习项目7 阵列专题 7.1 学习目标 7.2 实例一 7.3 实例二 7.4 实例三 7.5 实例四 7.6 相关知识与命令总结 7.7 练习项目8 曲面建模 8.1 学习目标 8.2 曲线创建实例 8.3 曲线编辑 8.4 曲面创建 8.5 曲面编辑 8.6 曲面建模综合实例 8.7 相关知识与命令总结 8.8 练习项目9 高级命令应用 9.1 学习目标 9.2 实例一 9.3 实例二 9.4 实例三 9.5 实例四 9.6 实例五 9.7 实例六 9.8 实例七 9.9 实例八 9.10 实例九 9.11 练习项目10 综合实例 10.1 学习目标 10.2 实例一 10.3 实例二 10.4 实例三 10.5 实例四 10.6 实例五 10.7 练习项目11 工程图 11.1 设置配置文件 11.2 创建视图 11.3 尺寸、公差及注释标注 11.4 标题栏、图框及格式的创建 11.5 练习参考文献

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>