

<<3DS MAX9.0中文版循序渐进>>

图书基本信息

书名：<<3DS MAX9.0中文版循序渐进>>

13位ISBN编号：9787501977666

10位ISBN编号：7501977666

出版时间：2011-1

出版时间：中国轻工业出版社

作者：丁勇

页数：131

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<3DS MAX9.0中文版循序渐进>>

### 内容概要

本书以教学实例为章节，从界面认识到3ds max较为重要的修改器工具的用法介绍，从创作思路到具体运用的详细演示。

理论结合实践，所举实例由浅入深，具有教学针对性和实用性。

本书的每一章节的实例都侧重某些工具的具体用法，通过实例制作使得学生在较短时间内掌握较多工具的用法。

该书可供各大专院校作为教材使用，也可供从事相关工作的人员作为参考用书使用。

书籍目录

第1章 3ds max基础 1.1 3ds max发展历史 1.2 3ds max9.0基础知识 1.2.1 3ds max运行的环境要求 1.2.2 3ds max新增的模块以及性能上的优化 1.2.3 与3ds max同类型软件 1.2.4 3ds max与其他软件间的交互使用 1.2.5 学习3ds max所需要的基本条件 1.3 3ds max界面布局 1.3.1 标题栏 1.3.2 菜单栏 1.3.3 工具行 1.3.4 视图工作区 1.3.5 命令面板区 1.3.6 时间滑块 1.3.7 动画控制区 1.3.8 状态栏 1.3.9 视图控制区 1.4 3ds max场景制作流程 1.4.1 建造模型 1.4.2 材质 1.4.3 灯光和相机 1.4.4 动画设置 1.4.5 渲染输出和保存场景文件 1.5 基础工具的认识 1.5.1 创建对象方法 1.5.2 更换场景对象的名称和颜色 1.5.3 更改对象的位置、方向或比例 1.5.4 复制与阵列 1.5.5 单位设置 1.5.6 捕捉工具 1.5.7 镜像 1.5.8 对齐命令 1.6 多边形建模 1.6.1 多边形建模概况 1.6.2 转换多边形方式 1.6.3 五种子物体编辑方式 1.6.4 编辑多边形相关命令 1.6.5 编辑顶点命令 1.6.6 编辑边命令 1.6.7 编辑多边形命令 .....第2章 酒杯的制作第3章 易拉罐的制作第4章 相框的制作第5章 螺丝刀和螺丝钉的制作第6章 挂钟的制作第7章 茶壶的制作第8章 车轮的制作第9章 鼠标的制作第10章 室内设计

<<3DS MAX9.0中文版循序渐进>>

编辑推荐

《高职高专艺术设计规划教材:3DS MAX9.0中文版循序渐进(附光盘)》由中国轻工业出版社出版。

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>