

## <<FLASH动画设计与制作>>

### 图书基本信息

书名：<<FLASH动画设计与制作>>

13位ISBN编号：9787501982448

10位ISBN编号：7501982449

出版时间：2011-10

出版时间：中国轻工业出版社

作者：杨皓，晏强冬 编著

页数：219

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<FLASH动画设计与制作>>

### 内容概要

本教材知识全面、内容丰富、通俗易懂、实例典型。全书通过理论与实践紧密结合的讲解方式，让初学者能从头做起，快速地掌握Flash动画的基本操作方法。除此之外，通过对运动规律和动画镜头的学习，使初学者具有扎实的二维动画理论基础，从而有能力制作出较高水平的动画作品。

本教材将理论知识学习与技能训练融为一体，侧重于基本技能的训练与综合能力的培养。让学习者在实践过程中学到实用的理论与技能。

## <<FLASH动画设计与制作>>

### 作者简介

晏强冬，2004年毕业于英国诺丁汉特伦托大学(Nottingham Trent University)，获多媒体工程技术硕士学位(Master of Science In Engineering Multimedia)。

2004年至今就职于深圳职业技术学院动画学院的多媒体设计与制作专业，担任专业教师，主讲《网页设计与制作》、《多媒体技术与应用》、《Flash动画制作》等课程。

# <<FLASH动画设计与制作>>

## 书籍目录

### 第1章 二维动画简介

- 1.1 Flash动画的特点
- 1.2 Flash CS4的新增功能
  - 1.2.1 工作界面
  - 1.2.2 动画制作
  - 1.2.3 3D变形
  - 1.2.4 Dec0工具和喷涂刷工具
- 1.3 Flash CS4工作界面
  - 1.3.1 舞台
  - 1.3.2 菜单栏
  - 1.3.3 工具栏
  - 1.3.4 时间轴面板
  - 1.3.5 属性面板
  - 1.3.6 其他面板
- 1.4 Flash CS4的基本操作
  - 1.4.1 创建或打开Flash文档
  - 1.4.2 保存文档
  - 1.4.3 帧的操作
  - 1.4.4 图层的操作

### 第2章 图形编辑及文本处理

- 2.1 线条与图形绘制工具
  - 2.1.1 线条工具
  - 2.1.2 铅笔工具
  - 2.1.3 矩形工具、椭圆工具及多角星形工具
  - 2.1.4 刷子工具
  - 2.1.5 钢笔工具
- 2.2 图形选择工具
  - 2.2.1 选择工具
  - 2.2.2 部分选择工具
  - 2.2.3 套索工具
  - 2.2.4 案例制作：树
- 2.3 图形编辑及色彩调节工具
  - 2.3.1 墨水瓶工具
  - 2.3.2 颜料桶工具
  - 2.3.3 滴管工具
  - 2.3.4 任意变形及填充变形工具
  - 2.3.5 手形及缩放工具
  - 2.3.6 橡皮擦工具
- 2.4 文本处理
  - 2.4.1 文本类型及属性
  - 2.4.2 文本转换
  - 2.4.3 综合案例
- 2.5 Flash CS4新增工具

.....

### 第3章 Flash动画素材资源的编辑及使用

## <<FLASH动画设计与制作>>

第4章 Flash动画制作和运动规律

第5章 Flash动画的镜头

第6章 Flash脚本基础与交互应用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>