

<<开启青少年智慧的169个经典游戏>>

图书基本信息

书名：<<开启青少年智慧的169个经典游戏>>

13位ISBN编号：9787502154073

10位ISBN编号：7502154078

出版时间：2006-8

出版时间：石油工业出版社

作者：高玉社、徐保平/国别：中国大陆

页数：204

字数：160000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

<<开启青少年智慧的169个经典游戏>>

内容概要

大千世界，为什么惟独人类能成为万物之灵，惟有人类才能劳动、工作、学习，并创造出今天这样光辉灿烂的文明？

其根本原因，就是人类具有与其他动物完全不同的大脑和人类特有的智力。

游戏在开发青少年智力方面起的作用包括：1.促进逻辑思维能力。

2.培养创造力。

3.加强观察力。

4.激发想像力。

5.增强记忆力。

《开启青少年智慧的169个经典游戏》本书为想像与创造、理解与表达、观察与分辨、推理与判断、注意与记忆、探索与创作六个部分，融知识性、趣味性、操作性、实用性于一体，富于启发性。

游戏难易适当，能够调动青少年的积极性，让青少年朋友轻轻松松玩游戏，快快乐乐长智慧。

<<开启青少年智慧的169个经典游戏>>

书籍目录

第1 预测后果第2 狗尾续貂第3 平分秋色第4 创意折叠第5 叠在一起第6 视觉想像第7 蚂蚁钻洞第8 奇思妙想第9 巧切蛋糕第10 巧妙布局第11 剪拼地毯第12 迷宫探宝第13 积木对抗第14 九点连线第15 虚拟空间第16 牙签游戏第17 另类行走第18 表情拷贝第19 颠倒是非第20 故事接龙.....

章节摘录

书摘96 兔子与狼 当兔子处在湖的圆心，而狼处在岸边某点时，兔子如果直接划向岸边，它最好向狼所在岸边的对称点划去，因为这一点离狼的距离最远。

这时兔子划行的距离为 R ，而狼要绕着湖边跑半个圆周在岸边截住兔子。

半个圆周距离是 $3.14R$ ，由于狼的速度是兔子划船速度的4倍，所以狼能够在兔子划到岸边之前赶到兔子的登岸处，在那里等着抓兔子。

看来，用这种方法兔子是无法逃离的。

实际上兔子是有巧妙策略可先到湖岸边某点的。

它可以先把船划到以湖心为圆心，以 $0.24R$ 为半径的圆周的某一点上，沿着这个半径的圆周作逆时针(或顺时针)划行，由于圆周的半径小于 R 的 0.25 ，所以这个小圆周的周长也不及湖岸周长的 0.25 。

兔子绕小圆圈划船的角速度要比狼沿湖边跑的角速度大一些，所以即使一开始狼处于最靠近兔子大岸边，兔子这样绕圆周划下去，狼沿岸边跑，也会慢慢地落后于兔子，总有一个时刻狼会处于离兔子最远的岸边，就是这时兔子与狼处在一条直径的左右两侧，这时兔子离湖岸的最近点距离为 $0.76R$ ，而狼要跑到那一点，则要跑半个湖的圆周，距离为 $3.14R$ 。

由于 $3.14R > 4 \times 0.76R$ ，所以狼不可能在兔子划到岸边前赶到那里，兔子就可以先登上岸，安然逃脱了。

97 海盗分金 分析所有这类策略游戏的奥妙就在于应当从结尾出发倒推回去。

游戏结束时，你容易知道何种决策有利而何种决策不利。

确定了这一点后，你就可以把它用到倒数第2次决策上，依此类推。

如果从游戏的开头出发进行分析，那是走不了多远的。

其原因在于，所有的战略决策都是要确定：“如果我这样做，那么下一个人会怎样做？”

因此在你以下的海盗所做的决定对你来说是重要的，而在你之前的海盗所做的决定并不重要，因为你反正对这些决定也无能为力了。

记住了这一点，就可以知道我们的出发点应当是游戏进行到只剩两名海盗(即1号和2号)的时候。

这时最厉害的海盗是2号，而他的最佳分配方案是一目了然的：100块金子全归他一人所有，1号海盗什么也得不到。

由于他自己肯定为这个方案投赞成票，这样就占了总数的50%，因此方案获得通过。

现在加上3号海盗。

1号海盗知道，如果3号的方案被否决，那么最后将只剩2个海盗，而1号将肯定一无所获——此外，3号也明白1号了解这一形势。

因此，只要3号的分配方案给1号一点甜头使他不至于空手而归，那么不论3号提出什么样的分配方案，1号都将投赞成票。

因此3号需要分出尽可能少的一点金子来贿赂1号海盗，这样就有了下面的分配方案：3号海盗分得99块金子，2号海盗一无所获，1号海盗得1块金子。

4号海盗的策略也差不多。

他需要有50%的支持票，因此同3号一样也需再找一人做同党。

他可以给同党的最低贿赂是1块金子，而他可以用这块金子来收买2号海盗。

因为如果4号被否决而3号得以通过，则2号将一文不名。

因此，4号的分配方案应是：99块金子归自己，3号一块也得不到，2号得1块金子，1号也是一块也得不到。

5号海盗的策略稍有不同。

他需要收买另两名海盗，因此至少得用2块金子来贿赂，才能使自己的方案得到采纳。

他的分配方案应该是：98块金子归自己，1块金子给3号，1块金子给1号。

这一分析过程可以照着上述思路继续进行下去。

每个分配方案都是惟一确定的，它可以使提出该方案的海盗获得尽可能多的金子，同时又保证该方案肯定能通过。

<<开启青少年智慧的169个经典游戏>>

照这一模式进行下去，10号海盗提出的方案将是96块金子归他所有，其他编号为偶数的海盗各得1块金子，而编号为奇数的海盗则什么也得不到。
这就解决了10名海盗的分配难题。

P135-136

<<开启青少年智慧的169个经典游戏>>

编辑推荐

智慧是力量，智慧是财富，智慧是人生成功的基础；游戏是学习，游戏是乐趣，游戏是智力发展的动力。

本书169个经典游戏，让青少年朋友，唤起轻松的心情，充分体悟其中蕴藏着的快乐，细心领会其中包含着的道理，这些游戏，帮助我们，摆脱僵化思维模式，加快思维智力提升！

让思维智慧的天空中，自由放飞！

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>