

<<语言程序设计教程>>

图书基本信息

书名：<<语言程序设计教程>>

13位ISBN编号：9787502423100

10位ISBN编号：7502423109

出版时间：1998-12

出版时间：冶金工业出版社

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

## <<语言程序设计教程>>

### 内容概要

#### 内容提要

本书详细讲解了C语言程序设计的概念及上机步骤；基本数据类型及表达式；分支、循环及结构化程序设计的基本思想；数组、指针及相互关系；函数及其在模块化程序设计中的体现；结构体、共用体及用户自定义类型的使用；文件的基本操作及其应用。

并通过实例分析，系统阐述从总体设计到编码、测试的程序设计全过程。

本书为作者根据多年教学工作经验编写而成，深入浅出，易学易会，适合大专院校计算机专业和本科院校非计算机专业的学生，以及计算机工作者使用，尤其对准备参加高等院校非计算机专业等级考试的读者有所裨益。

## <<语言程序设计教程>>

### 书籍目录

#### 目录

#### 1C语言入门

##### 1.1计算机语言及程序设计

###### 1.1.1计算机语言的概念及发展史

###### 1.1.2程序设计的概念及过程

##### 1.2C语言的由来及特点

###### 1.2.1C语言的由来

###### 1.2.2C语言的特点

##### 1.3一个简单的C语言程序

##### 1.4C语言程序的开发过程

##### 1.5TC环境下的上机步骤

#### 习题一

#### 2程序设计基础

##### 2.1标识符

###### 2.1.1标识符的组成

###### 2.1.2标识符的构成规则

###### 2.1.3注意事项

##### 2.2C语言的数据类型

##### 2.3常量

###### 2.3.1整型常量

###### 2.3.2实型常量

###### 2.3.3字符型常量

###### 2.3.4字符串常量

###### 2.3.5符号常量

##### 2.4变量

###### 2.4.1整型变量

###### 2.4.2实型变量

###### 2.4.3字符型变量

###### 2.4.4变量赋初值

##### 2.5运算符与表达式

###### 2.5.1算术运算符和算术表达式

###### 2.5.2递增、递减运算符

###### 2.5.3赋值运算符和赋值表达式

###### 2.5.4位运算

###### 2.5.5其他运算

###### 2.5.6运算符的优先级和结合律

##### 2.6简单输入与输出

###### 2.6.1字符输入输出函数

###### 2.6.2格式化输入、输出

#### 习题二

#### 3C语言程序设计初步

##### 3.1算法的描述

###### 3.1.1程序设计过程

###### 3.1.2算法的描述

###### 3.1.3结构化程序的三种基本结构

## <<语言程序设计教程>>

### 3.2分支结构

#### 3.2.1语句和复合语句

#### 3.2.2关系运算与逻辑运算

#### 3.2.3if语句

#### 3.2.4三目条件运算符

#### 3.2.5switch - case语句

### 3.3循环结构

#### 3.3.1循环语句

#### 3.3.2do - while语句

#### 3.3.3for语句

#### 3.3.4循环语句的嵌套

#### 3.3.5break语句和continue语句

#### 3.3.6goto语句

### 3.4程序设计举例

#### 习题三

### 4数组和指针

#### 4.1数组的定义及使用

##### 4.1.1一维数组

##### 4.1.2二维数组

##### 4.1.3字符数组

##### 4.1.4应用举例

#### 4.2指针

##### 4.2.1指针的概念及定义

##### 4.2.2指针的运算

#### 4.3数组与指针的关系

##### 4.3.1一维数组与指针的关系

##### 4.3.2二维数组和指针的关系

#### 4.4常用算法举例

##### 4.4.1插入排序

##### 4.4.2选择排序

##### 4.4.3希尔排序

#### 习题四

### 5函数

#### 5.1函数与模块化设计

##### 5.1.1模块化设计的思想

##### 5.1.2函数的概念

#### 5.2函数的定义、引用及参数传递

##### 5.2.1函数的定义

##### 5.2.2函数的引用

##### 5.2.3函数的参数传递

#### 5.3变量的存储类型及作用域

##### 5.3.1局部与全局变量

##### 5.3.2变量的存储类型及作用域

##### 5.3.3内部函数与外部函数

#### 5.4函数的嵌套及递归调用

##### 5.4.1函数的嵌套

##### 5.4.2递归调用

## <<语言程序设计教程>>

### 5.5 指针与函数

#### 5.5.1 函数指针

#### 5.5.2 指针函数

### 5.6 命令行参数

### 5.7 编译预处理

#### 5.7.1 文件包含指令 #include

#### 5.7.2 宏定义指令

#### 5.7.3 条件编译语句

### 5.8 应用程序举例

#### 习题五

### 6 结构、联合、枚举和用户定义类型

#### 6.1 结构体

##### 6.1.1 结构体类型的定义和说明

##### 6.1.2 结构体和数组

##### 6.1.3 结构和指针

##### 6.1.4 结构体与函数

##### 6.1.5 引用自身的结构

#### 6.2 联合体

##### 6.2.1 联合体的定义

##### 6.2.2 联合体类型变量说明

##### 6.2.3 联合体类型变量的引用方式

##### 6.2.4 联合体类型变量的存储方式

#### 6.3 枚举

##### 6.3.1 枚举类型的定义

##### 6.3.2 枚举类型变量的说明

#### 6.4 使用typedef定义类型

#### 习题六

### 7 文件

#### 7.1 C语言文件的概念

##### 7.1.1 文件的概念

##### 7.1.2 文件与系统文件分类

##### 7.1.3 文件指针与文件号

#### 7.2 文件的打开及关闭

##### 7.2.1 文件的打开

##### 7.2.2 文件的关闭

#### 7.3 文件的读写及定位

##### 7.3.1 字符读写函数

##### 7.3.2 字符串读写函数

##### 7.3.3 数据块读写函数

##### 7.3.4 格式化读写函数

##### 7.3.5 文件的定位

#### 7.4 非缓冲文件系统

##### 7.4.1 文件的打开、创建及关闭

##### 7.4.2 文件的读写

##### 7.4.3 文件定位函数

#### 习题七

#### 附录1 常用字符与ASCII码对照表

<<语言程序设计教程>>

附录2运算符的优先级和结合规则

附录3部分常用的C库函数

<<语言程序设计教程>>

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>