

<<中文Authorware6.0&Flash5.0实用教程>>

图书基本信息

书名：<<中文Authorware6.0&Flash5.0实用教程>>

13位ISBN编号：9787502430726

10位ISBN编号：7502430725

出版时间：2002-9

出版时间：冶金工业出版社

作者：廖疆星 编

页数：284

字数：421000

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>

内容概要

Macromedia公司开发的Authorware和Flash都是当今最流行的多媒体制作软件。

Authorware 6.0是最新推出的版本。

本书所介绍的是Authorware 6.0中文版。

Flash最新推出的版本是Flash MX，但由于Authorware 6.0只支持Flash的5.0版本，所以在本书中主要介绍Flash的5.0中文版。

本书由培训的角度出发，从Authorware的安装开始逐一介绍了Authorware的基础知识、文本编辑、图形处理、音效制作、视频制作、动画制作、用户交互、导航框架判断、变量与函数、综合运用等知识。

本书对Flash的介绍也是从其安装开始，介绍了该软件的各种相关概念、动画制作、声音及MTV制作等，最后还着重介绍了Flash软件和Authorware软件的结合使用方法。

本书内容详细、重点突出、通俗易懂，很适合多媒体设计的初级或中级读者，同时也适合有一定经验的多媒体程序员，还可以作为各大中专院校或培训班的教材。

书籍目录

第1章 认识Authorware 6.0 1.1 Authorware 6.0的安装 1.2 Authorware 6.0的运行与退出 1.2.1 运行 1.2.2 退出系统 1.3 Authorware 6.0的新增功能 1.3.1 Authorware 6.0的新功能 1.3.2 新增函数及变量 小结 练习题一 一、填空题 二、选择题 三、思考题 四、上机操作 第2章 Authorware 6.0应用基础 2.1 Authorware 6.0的系统集成环境 2.1.1 标题栏 2.1.2 菜单栏 2.1.3 工具栏 2.1.4 图标栏 2.1.5 设计窗口 2.1.6 知识对象窗口 2.2 配置演示窗口 2.2.1 设置演示窗口的背景颜色 2.2.2 设置演示窗口的大小 2.2.3 设置演示窗口的选项 2.3 网格 2.4 发行与打包 2.4.1 发行需知 2.4.2 文件存放位置和搜索文件的路径 2.4.3 网络发行方式 2.4.4 文件打包 2.4.5 网络打包方式 小结 练习题二 一、填空题 二、选择题 三、思考题 四、上机操作 第3章 显示图标与文本编辑 3.1 使用显示图标 3.1.1 显示图标的应用 3.1.2 设置显示图标属性 3.2 文本处理 3.2.1 文字的输入 3.2.2 定义文字风格 3.2.3 自定义文字样式 3.2.4 应用样式 3.2.5 段落的格式化 3.3 特殊显示效果的处理 3.3.1 带阴影文字的显示 3.3.2 文字的移动 小结 练习题三 一、填空题 二、选择题 三、思考题 四、上机操作 第4章 图形的绘制与处理 4.1 图形对象的创建及编辑 4.1.1 图形绘制 4.1.2 图形加工 4.2 图形工具小例子 4.3 导入外部图片 4.4 图形属性 4.5 图形的过渡方式 4.6 关于图层 小结 练习题四 一、填空题 二、选择题 三、思考题 四、上机操作 第5章 声音处理 5.1 声音的载入与播放 5.1.1 声音载入会引起的问题 5.1.2 支持的声音类型 5.1.3 声音的载入与播放 5.2 声音的图标属性 5.3 声音处理的技巧 5.4 使用Voxware编码器 5.4.1 压缩纯语音文件 5.4.2 大量声音文件的压缩 5.4.3 压缩的算法 5.5 将WAV文件转化为SWA文件 小结 练习题五 一、填空题 二、选择题 三、思考题 四、上机操作 第6章 视频处理 第7章 程序中的交互控制 第8章 程序中的导航、框架及判断 第9章 Authorware的编程设计 第10章 知识对象和外部插件 第11章 Authorware 6.0综合运用 第12章 认识Flash 第13章 Flash动画制作 第14章 Flash的声音以及MTV制作 第15章 Flash动画与Authorware的结合使用

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>