

<<中文3ds max 6应用基础教程>>

图书基本信息

书名：<<中文3ds max 6应用基础教程>>

13位ISBN编号：9787502435059

10位ISBN编号：7502435050

出版时间：2004-07-01

出版时间：冶金工业出版社

作者：何富安等编

版权说明：本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问：<http://www.tushu007.com>



书籍目录

- 第1章 3ds max 6的用户界面
- 第2章 模型的建造方法
- 第3章 修改器的使用方法
- 第4章 编辑场景材质
- 第5章 灯光和相机的设置
- 第6章 环境特效与渲染
- 第7章 动画制作
- 第8章 骨骼、反向动力学与蒙皮系统
- 第9章 粒子系统及空间变形物体
- 第10章 视频处理与特效
- 第11章 沙漏动画制作
- 第12章 动球动画制作
- 第13章 街道环境制作
- 附录 快捷键说明
- 参考答案

版权说明

本站所提供下载的PDF图书仅提供预览和简介，请支持正版图书。

更多资源请访问:<http://www.tushu007.com>